



# Windows® Phone



- Luis Alberto Saraza Gutierrez.
- Jhon Smith Romero Solórzano.



# APLICACIONES MOVILES

“El desarrollo de aplicaciones móviles es un término utilizado para hacer referencia al proceso de escribir aplicaciones para Smartphone. Los teléfonos ejecutan un sistema operativo como plataforma para proporcionar servicios a las aplicaciones. Como resultado, el desarrollo en dispositivos móviles es parecido al desarrollo de escritorio pero con algunas diferencias...” (Tomado de <http://msdn.microsoft.com/es-es/windowsphone/ff380145#one>).



# CARACTERISTICAS

Windows Phone pone a la gente primero, haciendo mucho más fácil conectar y compartir con los amigos y la familia lo que se está haciendo en cada momento.

- Comunicación modernizada
- Aplicaciones
- “Internet mas allá del navegador”





# Comunicación modernizada

- Hub's de gente con twitter, facebook y linkedIn
- Permite anclar a los amigos a la pantalla de inicio para actualizaciones en vivo.
- Todo desde un mismo lugar y con un solo toque





# APLICACIONES



- Permite anclar al igual que los contactos las aplicaciones favoritas de los usuarios a la pantalla de inicio para ver sus actualizaciones en tiempo real



# “INTERNET MAS ALLÁ DEL NAVEGADOR”

- Rápida navegación por medio de IE9.
- Bing music y Bing Visión





- EVOLUCION A WINDOWS PHONE 7.5



# CARACTERÍSTICAS DE LA EVOLUCIÓN

- Framework mejorado
- Integración de Silverlight-XNA
- Soporte para documentos de Office en la nube
- Explorador basado en IE9 con soporte para HTML5
- Una nueva oleada de aplicaciones con multitasking
- Servicios de Marketplace





# Windows® Phone

- Framework



# APLICACIONES DE WINDOWS PHONE (PLATAFORMA)

## ➤ Pantalla

Microsoft Silverlight		xna	
Sensors	Media	Data	Location
Phone	Xbox LIVE		Notifications
.NET Framework managed code sandbox			
Windows Phone	XBOX	Windows 7	

Microsoft Visual Studio	Microsoft Expression Blend
Phone Emulator	xna Game Studio
Samples	Documentation
Guides	Community
Packaging and Verification Tools	

## ➤ Nube

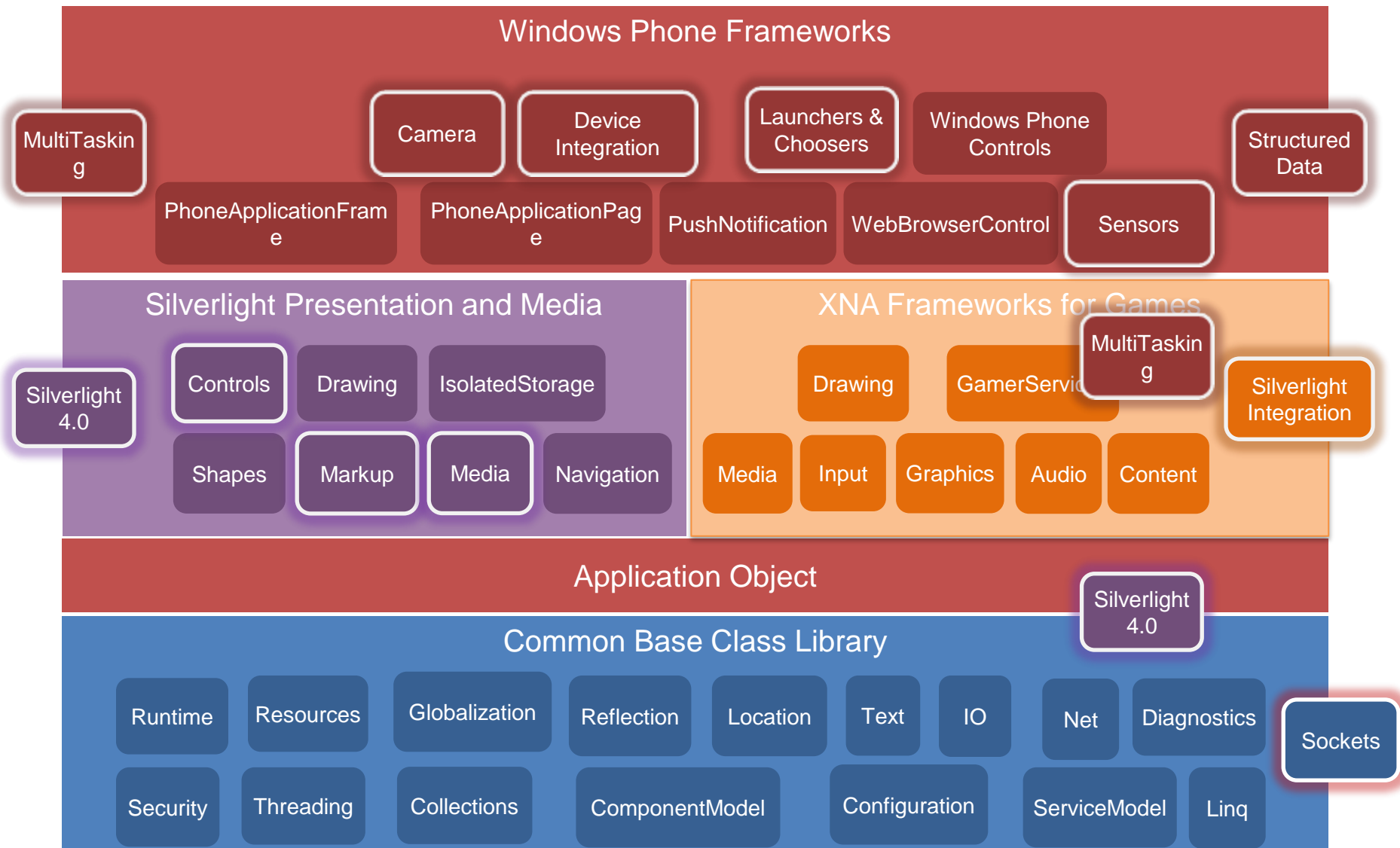
Cloud Services		
Location	Identity	Feeds
XBOX LIVE	Social	Maps
Windows Azure		

Portal Services	
Validation	MO and CC Billing
Certification	Business Intelligence
Publishing	Update Management

(Tomado de: [http://download.microsoft.com/download/2/C/6/2C6BF395-0F10-4BF1-8A53-2CCCD3EA1E18/Plataforma-de-aplicaciones\\_27\\_10\\_13.pptx](http://download.microsoft.com/download/2/C/6/2C6BF395-0F10-4BF1-8A53-2CCCD3EA1E18/Plataforma-de-aplicaciones_27_10_13.pptx))



# Framework





# Windows® Phone

- Hardware y dispositivos



# REQUERIMIENTOS HARDWARE

- **Capacidad touch**  
4 o mas puntos de contacto
- **Sensores**  
GPS, Acelerómetro, brújula, luz, proximidad, **Gyro.**
- **Cámara**  
5 Megapíxeles o mas



Atrás, Inicio, Buscar

- **Multimedia**  
Códec de aceleración
- **Memoria**  
256MB RAM o mas.  
8GB Flash o mas
- **GPU**  
Aceleración DirectX9
- **CPU**  
Qualcomm MSM7x30,  
MSM8x55 800 Mhz o mayor



# Dispositivos

Modelo	Fabricante	Procesador	Memoria	Pantalla
Acer Allegro	Acer	1GHz	8GB	3.6" LCD
Fujitsu Toshiba IS12T	Fujitsu Toshiba	1GHz	32GB	3.7" LCD
HTC Radar 4G	HTC	1GHz	8GB	3.8" Super LCD
HTC Titan (Ultimate)	HTC	1.5GHz	16GB	4.7" Super LCD
Samsung Focus Flash	Samsung	1.4GHz	8GB	3.7" Super AMOLED
Samsung Focus S	Samsung	1.4GHz	16GB	4.3" Super AMOLED Plus
Samsung Omnia W	Samsung	1.4GHz	8GB	3.7" Super AMOLED
ZTE Tania (Spirit)	ZTE	1GHz	4GB	4.3" LCD
Nokia Lumia 710	Nokia	1.4GHz	8GB	3.7" AMOLED
Nokia Lumia 800	Nokia	1.4GHz	16GB	3.7" AMOLED



# Windows® Phone

- Herramientas para desarrolladores



# Herramientas para desarrollar

Descarga completa disponible en <http://create.msdn.com>



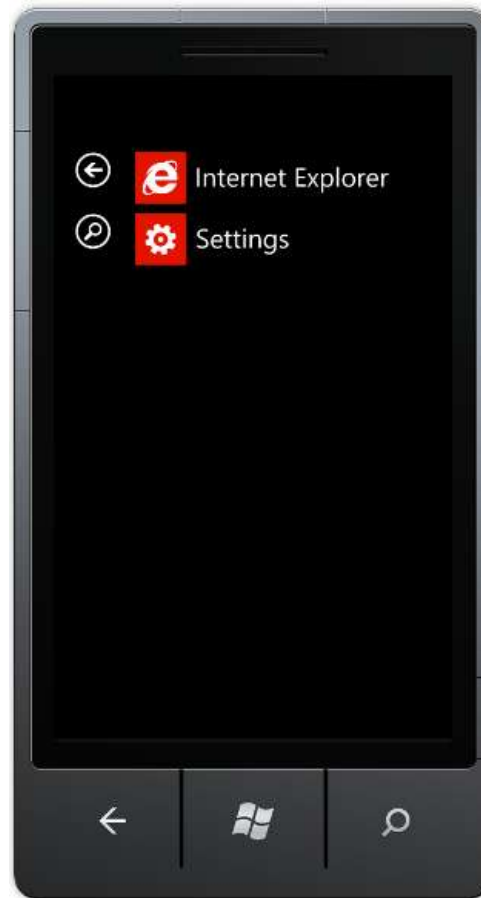
- Herramientas principales:

- ✓ Microsoft Visual Studio 2010 Express for Windows Phone
- ✓ Windows Phone Emulator
- ✓ Windows Phone SDK 7.1 Assemblies
- ✓ Silverlight 4 SDK and DRT
- ✓ Windows Phone SDK 7.1 Extensions for XNA Game Studio 4.0
- ✓ Microsoft Expression Blend SDK for Windows Phone
- ✓ .NET Framework 4





# Emulador



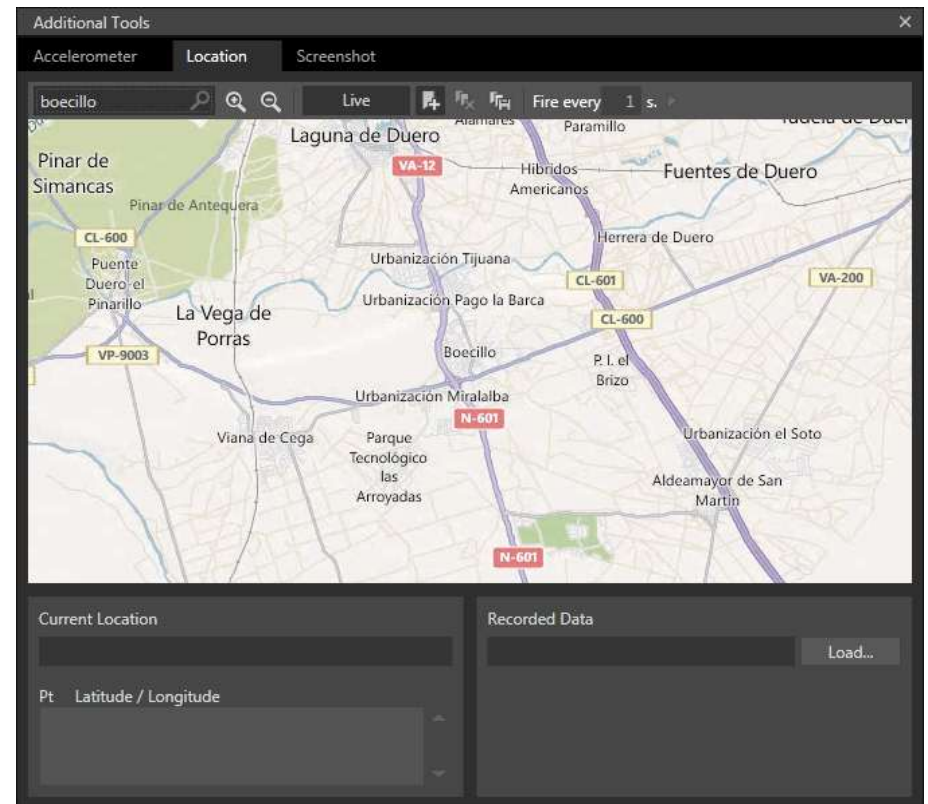


# Emulador

## Acelerómetro



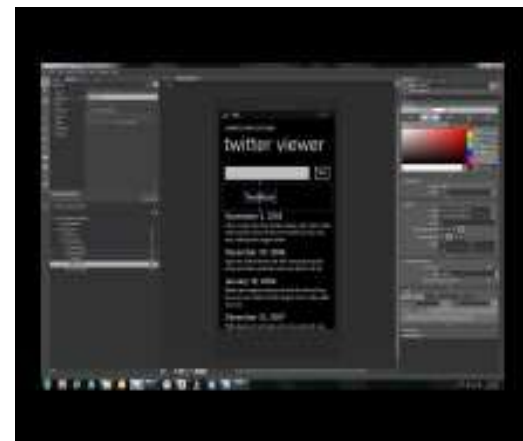
## Localización





# Herramientas de diseño

- Permite dar unos aspectos increíbles separando la programación del diseño.
- Con Silverlight se puede usar “Expression Blend” para dar la apariencia del interfaz del usuario





Windows® Phone

- Marketplace



# Marketplace

- A Windows Phone se han unido grandes marcas como Facebook, Twitter, Netflix etc.

## Marketplace

+50 mil Aplicaciones



Aplicaciones para cualquier estilo de vida

## Monetización



% de usuarios de WP7 que carga compras de Marketplace a su Operador de Telefonía Móvil

56%



Oportunidad creciente para vender aplicaciones, pago sencillo

## Interés del Cliente

Descarga de apps gratuitas por categoría

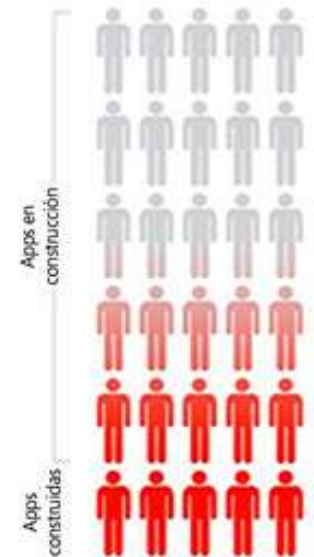


Descarga de apps pagadas por categoría



Construye aplicaciones que la gente descarga

## Interés del Desarrollador



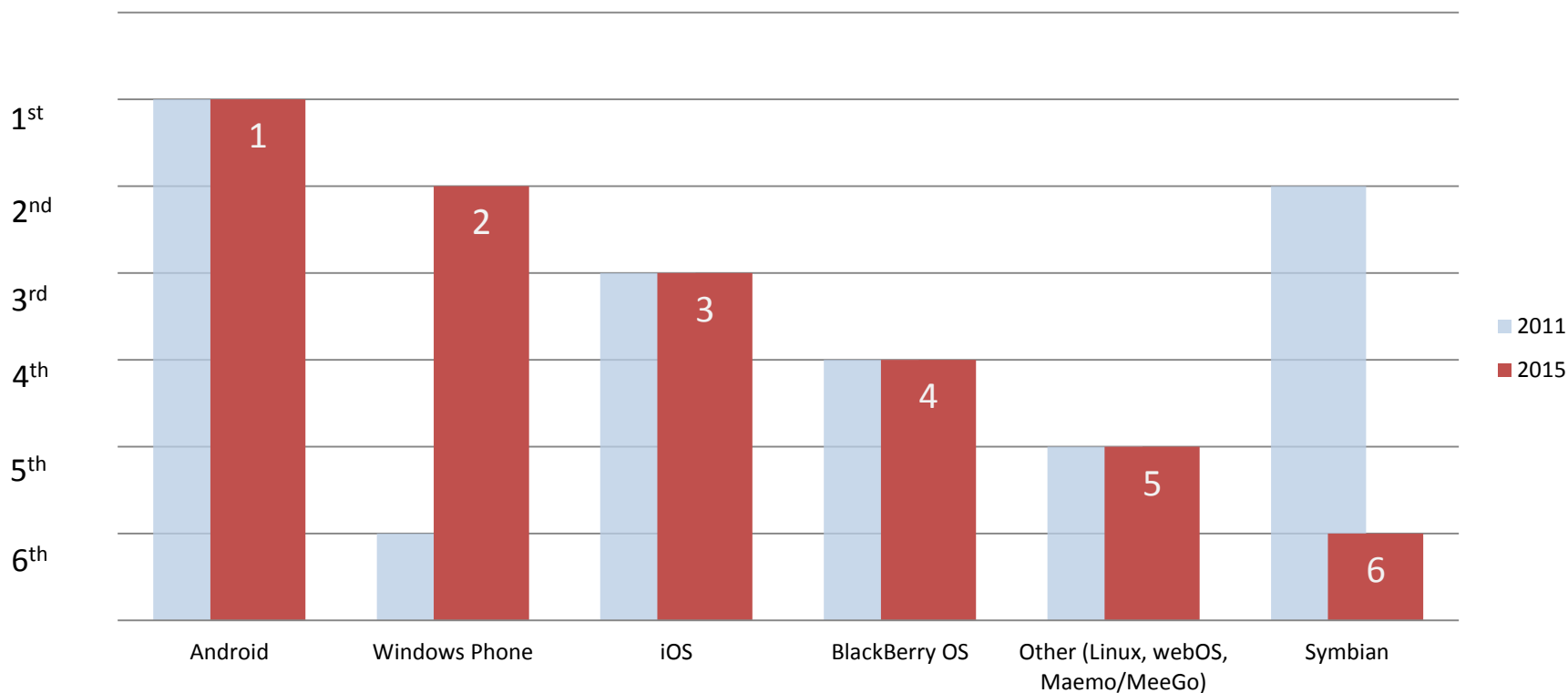
80 mil Desarrolladores registrados

¿Qué vas a construir?



# Windows Phone hacia el 2015

Smartphone Ranking  
2015 vs. 2011





# WEBGRAFIA

- Ortega, E (MVP Device Application Development), *¿Por que Windows Phone?* [Diapositivas de PowerPoint], [En línea]. Disponible en la web: [http://download.microsoft.com/download/2/C/6/2C6BF395-0F10-4BF1-8A53-2CCCD3EA1E18/Keynote\\_27\\_10\\_13.pptx](http://download.microsoft.com/download/2/C/6/2C6BF395-0F10-4BF1-8A53-2CCCD3EA1E18/Keynote_27_10_13.pptx)
- Ortega, E (MVP Device Application Development), Gallego, J A (Jefe de proyectos de movilidad) *Plataforma de aplicaciones* [Diapositivas de PowerPoint], [En línea]. Disponible en la web: [http://download.microsoft.com/download/2/C/6/2C6BF395-0F10-4BF1-8A53-2CCCD3EA1E18/Plataforma-de-aplicaciones\\_27\\_10\\_13.pptx](http://download.microsoft.com/download/2/C/6/2C6BF395-0F10-4BF1-8A53-2CCCD3EA1E18/Plataforma-de-aplicaciones_27_10_13.pptx)



# NOTAS

- ✓ Las imágenes usadas en esta presentación fueron obtenidas de la pagina oficial de Windows Phone (<http://www.windowsphone.com/>) entre los días 26 de enero y 12 de febrero de 2012.
- ✓ La documentación de las anteriores diapositivas se baso en dos de las presentaciones usadas durante el Phone Roadshow (Importante evento dedicado al desarrollo en Windows Phone) Estas presentaciones y algunas mas están disponibles en la pagina oficial MSDN (Microsoft Developer Network): <http://msdn.microsoft.com/es-es/windowsphone/hh529872>. La consulta realizada para esta presentación con base en las usadas por Microsoft, se realizó entre los días 26 de enero y 6 de febrero de 2012





GRACIAS

- Luis Alberto Saraza Gutiérrez
- Jhon Smith Romero Solórzano