<http://musicargc.webnode.es/introduccion/> webnode artística

<http://www.la-educacion.com/search/label/el%20ser%20humano> ok

<http://digitosvocalesyciclos.webnode.es/> sextos

<http://artisticaycultural.blogspot.com/> ok

**Con los juegos si se educa**

<http://primeroarta5.blogspot.com/2012/03/con-los-juegos-si-se-educa.html>

**Con los juegos sí se educa.**

[**Francisco Muñoz...**](http://www.educacontic.es/usuario/francisco-munoz-de-la-pena-castrillo)

**De la página [educacontic](http://www.educacontic.es/blog/con-los-juegos-si-se-educa)**

El aprendizaje basado en juegos (serious games) facilita el mejor entendimiento de conceptos, aportando entornos estimulantes donde poder cometer errores y aprender haciendo.

Así lo cree, entre otros, un grupo de profesores de la Universidad de las Palmas de Gran Canaria que han creado unos [juegos de sobremesa online](http://www.ctim.es/SeriousGames/) (basados en los juegos de la Oca y el Parchís) a los que han añadido una componente educativa.

En el [Informe Horizon Internacional del 2011](http://www.nmc.org/pdf/2011-Horizon-Report-K12.pdf), tradicional diagnóstico y pronóstico del uso de tecnologías y tendencias educativas de futuro, se sugiere por primera vez el aprendizaje basado en juegos (serious games). Del mismo también podemos[leer un resumen en español](http://recursostic.educacion.es/blogs/europa/media/blogs/europa/informes/Informe_Horizon_K12_Primaria_Secundaria_ITE_septiembre2011.pdf) realizado por el Departamento de Proyectos Europeos del [Instituto de Tecnologías Educativas (ITE).](http://www.ite.educacion.es/)

En este vídeo se menciona dicho informe, se trata de una de las ponencias presentadas en el [Congreso virtual "La Escuela del Futuro",](http://ionaformacionvirtual.ning.com/)

Las expectativas sobre el aprendizaje basado en juegos han aumentado en los últimos años; pero es un campo en el que queda mucho por hacer

Los jóvenes entienden perfectamente el lenguaje de los juegos, se sienten atraídos por ellos y ocupan un lugar importante en su vida, pero a pesar de ello no son muchos los profesores que aprovechan su valor educativo.

El efecto más evidente de su potencial formativo tiene lugar a través de la adquisición de competencias digitales. La mayoría de los niños del siglo XXI se inicia en el mundo digital a través de los juegos electrónicos y, de esta manera, adquieren competencias propias de la alfabetización digital.

Electronic Art, un gigante del sector de los videojuegos, comienza a entender el potencial que pueden aportar en ámbitos educativos, buena prueba de ello es [el reciente acuerdo firmado con la Universidad de Alcalá.](http://www.profesionalesdigitales.es/profesionales/noticiasuniversidad/node/5757)  
Buscando vías de comunicación que difundan esta experiencia al resto de la sociedad, se ha creado la web [www.aprendeyjuegaconea.com](http://www.aprendeyjuegaconea.com/), un canal abierto de comunicación y debate para todos aquellos que sienten interés por el mundo de los videojuegos.

Los videojuegos. Educar en una sociedad global from [University of Alcalá. GIPI](http://vimeo.com/user9368634) on [Vimeo](http://vimeo.com/).

Como decía en la introducción de esta entrada considero de gran interés dar a conocer el trabajo realizado por Luis Álvarez y sus compañeros del Departamento de Informática de la Universidad de Las Palmas. Han creado unos atractivos juegos educativos online basados en los tradiciones juegos de la Oca y el Parchís.

Tenemos [acceso a los juegos en esta dirección](http://www.ctim.es/SeriousGames/):

[**JUEGO DE LA OCA**](http://www.ctim.es/SeriousGames/JuegoDeLaOca/index.html)

[](http://www.ctim.es/SeriousGames/JuegoDeLaOca/index.html)

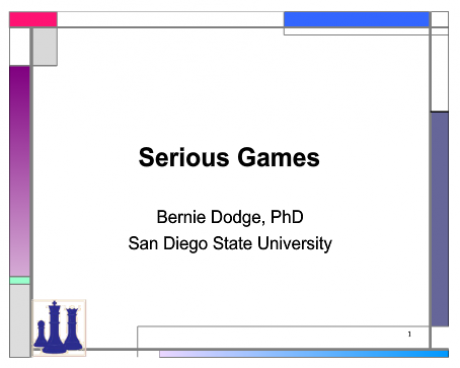
[**JUEGO DEL PARCHÍS**](http://www.ctim.es/SeriousGames/Parchis/index.html)

[](http://www.ctim.es/SeriousGames/Parchis/index.html)

Los juegos, publicados con [Licencia Creative Commons](http://es.creativecommons.org/licencia/), tienen especial interés en educación primaria dado que los temas de las preguntas son fácilmente modificables. [En esta comunicación](http://www.box.com/s/6vk5bq1m60ghyaomjcyp) en Inglés que han presentado en un Congreso podemos ampliar información al respecto.

Otros recursos de interés que he seleccionado relacionados con el uso educativo de los juegos son:

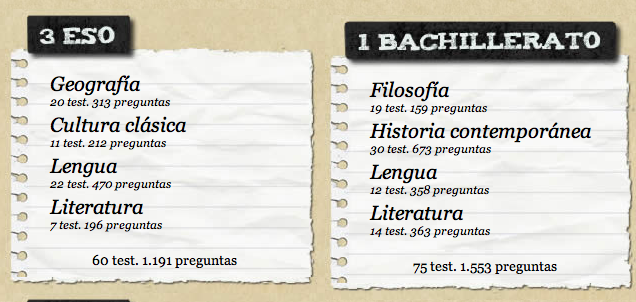
* [Manual para docentes](http://games.eun.org/upload/GIS_HANDBOOK_ES.pdf) del proyecto Europeo [Games in Schools](http://games.eun.org/" \t "_blank). [](http://games.eun.org/upload/GIS_HANDBOOK_ES.pdf)
* Monográfico de la Revista Comunicación: [Videojuegos y comunicación: hacia el lenguaje del vídeo.](http://www.revistacomunicacion.org/comunicacion_numero_7.htm)
* [En esta dirección podemos acceder al curso que Bernie Dodge](http://edweb.sdsu.edu/courses/edtec670/) (padre de las webquests) imparte en la Universidad de San Diego con el título: Exploratory Learning Through Educational Simulation & Games. Muy iiustrativos son los ejemplos que ofrece [en este documento](http://beepdf.com/doc/199452/serious_games.html).



* Hace no mucho tiempo Mario Aller nos encantó a todos una vez más, publicando en educ@contic el artículo titulado [20 aplicaciones interactivas y 1 tarea encantada](http://www.educacontic.es/blog/20-aplicaciones-interactivas-y-1-tarea-encantada).
* [Aulagamer](http://www.aulagamer.com/videojuegos/). Blog dedicado a impulsar el uso de los videojuegos como herramientas de enseñanza y aprendizaje en la educación formal e informal.

[](http://www.aulagamer.com/videojuegos/)

Terminaré jugando con el título de mi artículo, con la educación no se juega pero **con los juegos sí se educa** como también podemos comprobar en [Testeando, un juego de preguntas y respuestas](http://www.testeando.es/)tipo test o trivial, agrupadas por cursos y asignaturas que goza de gran popularidad en el ámbito educativo.

[](http://www.testeando.es/)

[Testeando](http://www.testeando.es/) ofrece varias modalidades de juego (Clásico, Tríplex, Infinítum…) con distintas opciones en su mecánica (número de preguntas, tiempo, uso de comodines…) para que el alumno varíe y seleccione el que más le guste, siempre sobre la misma base de preguntas y respuestas.

[](http://www.testeando.es/)

Publicado por [Carmen Boned](http://www.blogger.com/profile/06436320577023423235)en [11:24](http://primeroarta5.blogspot.com/2012/03/con-los-juegos-si-se-educa.html)

Etiquetas: [profesorado](http://primeroarta5.blogspot.com/search/label/profesorado)

**No hay comentarios:**

**Publicar un comentario en la entrada**

[Entrada más reciente](http://primeroarta5.blogspot.com/2012/03/el-agua-caracteristicas.html)[Entrada antigua](http://primeroarta5.blogspot.com/2012/03/plastilina-creativa.html)[Página pri](http://primeroarta5.blogspot.com/)