

CADA CUAL A SU JUEGO

OBJETIVO:

Recordar nuestras responsabilidades y mantener el orden y cuidado de los materiales entre todos.

DINÁMICA:

JUGAR A ANTÓN PIRULERO:

Cada niño elegirá una tarea (coser, cortar, dibujar, manejar el punzón...). El profesor hará de madre: cuando se toque la nariz, todos los niños realizarán sus tareas. Cuando la madre realice la tarea de alguno, ese niño o niña tendrá que tocarse la nariz. El juego se llevará a cabo mientras cantan la canción: "Antón, Antón, Antón Pirulero, cada cual, cada cual, que atienda a su juego. Y el que no lo atienda, pagará una prenda".

- A) Entre todos hacen un mural pictográfico con las distintas tareas de la clase: ocuparse de que los juguetes queden recogidos, de repartir los cuadernos de trabajo, del material de plástica, de regar las plantas, etc. Y se hacen letreros en cartulina con los distintos nombres de los niños.
- B) Al comienzo de la semana, a cada niño o niña se le asignará una tarea. Será el responsable. Éste colocará su nombre al lado de la tarea que le ha correspondido. Al final de la semana, se verá si todos han cumplido bien sus tareas.

MATERIAL:

Cartulina y colores.