**Estructura de los objetos:**

Hablando en general, los objetos se corresponden con las entidades del modelo E-R. El paradigma orientado a objetos está basado en el encapsulamiento de los datos y de los códigos relacionados con cada objeto en una sola unidad cuyo contenido no es visible desde el exterior. Conceptualmente, todas las interacciones entre cada objeto y el resto del sistema se realizan mediante mensajes. Por tanto, la interfaz entre cada objeto y el resto del sistema se define mediante un conjunto de mensajes permitidos.