

SEXTA-FEIRA

1 – SALA DE PROFESSORES 7H30MIN

2 – QG E ORGANIZAÇÃO DOS ALUNOS 7h50min

3 - GRAFITE

- Grafite nos muros do ginásio de esportes 8h

4 – GINCANA DE CONHECIMENTOS MATEMÁTICOS

- 8horas

- Professores Vanderlei e Cristiano

- No pátio

- INSTRUÇÕES DA PROVA

- Cada equipe deve escolher 5 representantes, sendo um de cada série para responder as perguntas;
- A equipe que se manifestar primeiro, responde.
- Se a resposta for correta a equipe ganha 2 pontos;
- Se a resposta for errada a equipe perde 1 ponto;
- Caso a resposta esteja errada, outra equipe pode se manifestar e responder.

Premiação: 300 pontos para o 1º lugar;

150 pontos para o 2º lugar;

100 pontos para o 3º lugar;

50 pontos para o 4º lugar.

5 – INTERVALO

- das 9h45min às 10h15min

6 – BRINCADEIRAS (Vanessa/Adriana)

- No pátio da escola

- 8h às 9h45min

a) **TANGRAM**

- Manhã (Josele)

- No saguão

- equipes de 6 alunos

- Cada equipe montará 4 figuras. Ganha quem terminar as 4 figuras em menos tempo.

a1) **TANGRAM**

- à tarde (Marcia)

- No saguão

- Cinco pessoas por equipe. Montar uma figura livre utilizando todas as peças do Tangran.

b) DANÇAR CONFORME A MUSICA

- 05 casais de cada equipe dançarão de uma vez os ritmos propostos. O melhor casal escolhido pelos jurados irá para final com as demais equipes.

- No saguão

c) QUAL É A MÚSICA.

- Adivinhar o nome das músicas e dos cantores. Cantar a continuação das letras das músicas.

- 10 pessoas por equipe

- No saguão

d) DANÇA DA LARANJA

- Serão 10 casais de cada equipe que disputarão entre si, e o melhor casal de cada equipe disputa a final.

- No saguão

e) PEGA VARETA

– colocar todas as varetas no chão do saguão e dois membros de cada equipe vai jogar em ordem por cor de equipe. Ganha quem pegar a ultima vareta.

MANHÃ - Branca, preta, roxa, amarela, azul e laranja – Gilmara/Vanessa

TARDE - Amarela, Verde, Vermelha, branca e azul

- No saguão

f) CILADA

– jogo realizado por tempo, em 5 minutos, por todas as equipes com dois integrantes cada.

- No saguão

g) PROVA DA MÍMICA

- Adivinhar nomes de filmes

- 05 participantes de cada equipe farão os demais adivinharem

- No auditório

- 10h15min

7 – APRESENTAÇÃO DOS TALENTOS (Claudinei/Rosane/Irineu)

- 10h15min até 11h40min

- No Pátio

- Mesa julgadora professora Lurdes, professor Wanderlei (arte) e Adriana

SHOW DE TALENTOS OU ATIVIDADES DESAFIADORAS - 17/10/2014

1º- Caricatura: Homenagem a alguém da escola

(precisaria de papel A2 ou A3 ou 6 flip chart, lápis para desenho B6 ou carvão para desenho e pincel “atômico”???)

- Realização simultânea de todas as equipes. Atividade pode ser ensaiada com antecedência, mas deverá ser realizada diante dos jurados em folha tamanho A2 com grafite. Tempo máximo para realização da prova 5 minutos. Respeito a dignidade da pessoa homenageada.

2º- Ideias para mudar o mundo: TEMAS afins sugeridos, mas não obrigatórios

Melhorar a educação (ou cultura)

Melhorar a saúde pessoal ou pública

Melhorar a segurança (ou evitar a violência)

Entender e preservar o meio ambiente

Conquistar a justiça social"

- Tempo de realização de no máximo 60 segundos (não havendo um tempo mínimo).

3º- Exibição com skate.

- Tempo de realização de no máximo 60 segundos (não havendo um tempo mínimo).

4º- Garota e garoto Safel 2014.

- Carisma, educação, simpatia e desenvoltura.

5º- Dança coreografada com dois ou mais participantes da equipe (música e estilos musicais livres).

- Tempo de realização será conforme a música escolhida.

6º- Divulgação do resultado da pintura da quadra.

- Criatividade, estética e intenção ou proposta.

7º- Talentos independentes dos grupos (ver seleção do grêmio).

Inscrições independentes da formação das equipes. Espontaneamente.