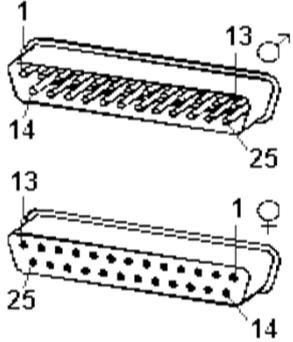
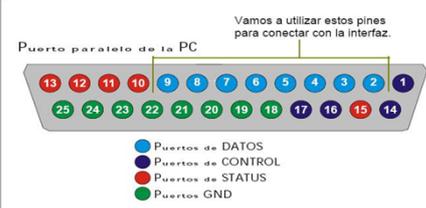
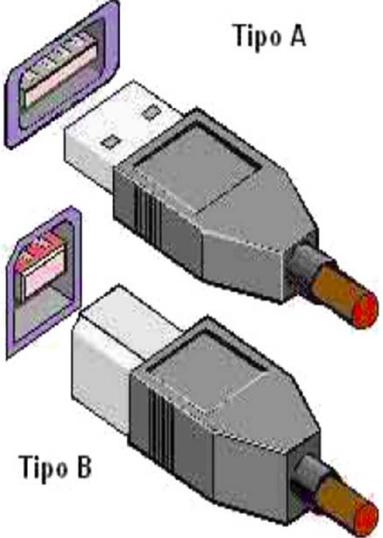
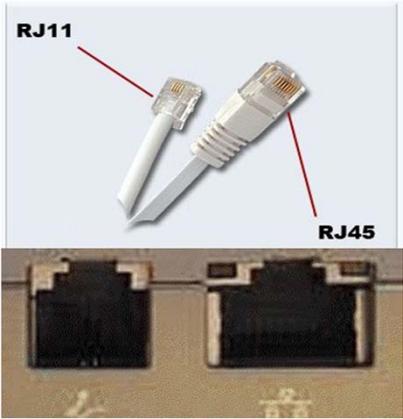
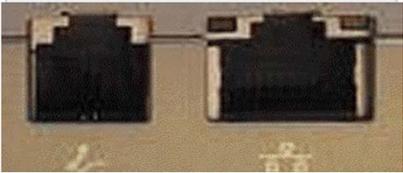
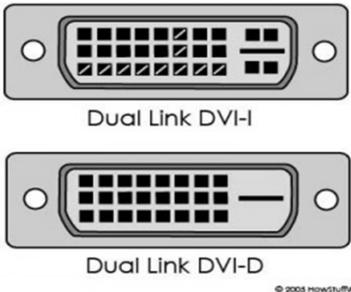
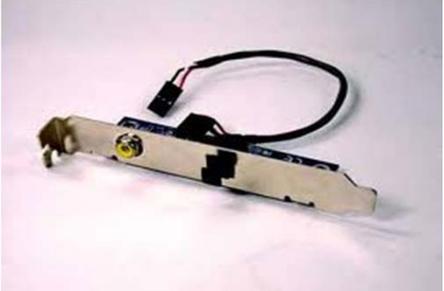


PUERTOS DE COMUNICACIÓN EXTERNOS

TIPO	VELOCIDAD	DESCRIPCION	GRAFICO
<p style="text-align: center;">PUERTO PS/2</p>	<p>150 Kbytes/seg.</p>	<p>La comunicación en ambos casos es serial (bidireccional en el caso del teclado), y controlada por microcontroladores situados en la placa madre. En la actualidad, el conector PS/2 fue también reemplazado por el puerto USB, ya que ofrece mayor velocidad de conexión y la posibilidad de conectar y desconectar en caliente.</p>	
<p style="text-align: center;">PUERTO SERIE(RS-232)</p>	<p>Puede transmitir los datos en grupos de 5, 6, 7 u 8 bits, a unas velocidades determinadas (normalmente, 9600 bits por segundo o mas)</p>	<p>También conocidos como puertos serie y como puertos COM son uno de los primeros puertos de comunicaciones incorporados a los PC, pero también uno de los más ineficaces. La capacidad máxima que se alcanza en este tipo de puerto es de 20KB/s</p>	
<p style="text-align: center;">PUERTO PARALELO</p>	<p>Los primeros puertos paralelos bidireccionales permitían una velocidad de 2,4 Mb/s. Sin embargo, los puertos paralelos mejorados han logrado alcanzar velocidades mayores</p>	<p>Es el puerto de impresora, también conocido como Puerto LPT. siendo el conector de la parte del ordenador un conector de 25 pines del tipo HEMBRA</p>	

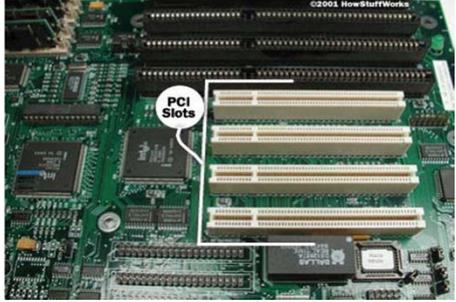
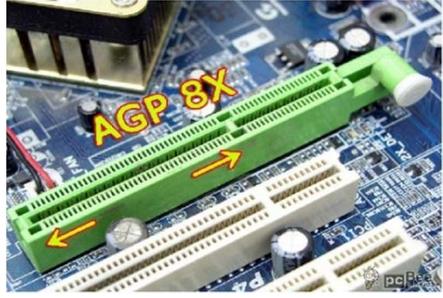
<p>PUERTO USB</p>	<p>USB 1.1: ya prácticamente en desuso, que presentaba dos velocidades de transmisión diferentes, 1.5Mb/s para teclados, ratones y otros dispositivos que no necesitan mayores velocidades, y una velocidad máxima de 12Mb/s.</p> <p>USB 2.0: aparecido en abril de 2.000 ante la necesidad de una mayor velocidad de transmisión, llegando esta hasta los 480Mb/s teóricos (en la práctica es muy difícil alcanzar esa velocidad).</p> <p>USB 3.0 Su velocidad llegará hasta los 4,8 gigabits por segundo. Además se va a mejorar su eficiencia energética.</p>	<p>Tiene entre sus ventajas, además de una mayor velocidad de transmisión, el que a través del mismo puerto se pueden alimentar periféricos de bajo consumo (incluso un escáner, un disco duro externo, etc).</p> <p>Será un estándar compatible con versiones anteriores para permitir la conexión de los dispositivos actuales, pero añadirá una conexión de fibra óptica en el mismo cableado.</p>	 <p>Tipo A</p> <p>Tipo B</p> 
<p>PUERTOS FIREWIRE O IEEE 1394</p>	<p>Trabaja a una velocidad de 400Mb/s y permite la alimentación de dispositivos con un consumo superior al permitido por el USB 2.0 (hasta 45w).</p>	<p>Tiene la posibilidad de conectar en el mismo bus hasta 63 dispositivos y es totalmente compatible tanto con Mac como con PC, permitiendo incluso la interconexión de ambos.</p>	

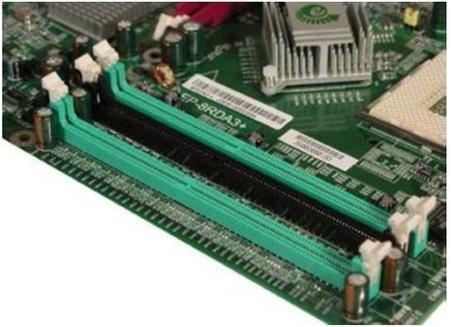
<p>PUERTOS IRDA(INFRAROJOS)</p>	<p>Soporta unas velocidades de entre 9600bps y 4Mbps en modo bidireccional</p>	<p>Su uso está siendo abandonado poco a poco en favor de los dispositivos Bluetooth, ya que los dispositivos IrDA presentan una serie de inconvenientes que se han superado con la tecnología Bluetooth</p>	
<p>PUERTOS RJ-11</p>	<p>56 KBPS</p>	<p>Es un conector utilizado por lo general en los sistemas telefónicos y es el que se utiliza para conectar el MODEM a la línea telefónica de manera que las computadoras puedan tener acceso a Internet.</p>	
<p>PUERTO RJ-45</p>	<p>Depende de la velocidad que proporciona la red que va desde 10 Mbps hasta 3 TB</p>	<p>Es una interfaz física comúnmente usada para conectar redes de cableado estructurado, (categorías 4, 5, 5e y 6).</p>	
<p>PUERTO VGA</p>	<p>Su Velocidad no varia, ya que es estandarizado</p>	<p>Es el puerto estandarizado para los monitores</p>	
<p>PUERTO RCA</p>		<p>El puerto RCA es un tipo de conector eléctrico común en el mercado audiovisual. Los colores usados suelen ser: Amarillo: Para el video compuesto. Rojo: Para el canal de sonido. Blanco o Negro: Para el canal de sonido izquierdo(En sistema estéreo)</p>	

<p>PUERTO DVI</p>		<p>Se trata de un conector semirectangular con 24 ó 29 terminales, que se encarga de enviar las señales referentes a los gráficos desde la computadora hasta una pantalla para que sean mostrados al usuario. Por el hecho de permitir el envío de datos entre un dispositivo externo (periférico), con la computadora, se le denomina puerto.</p>	 <p>Dual Link DVI-I</p> <p>Dual Link DVI-D</p> <p><small>© 2005 HowStuffWorks</small></p>
<p>PUERTO HDMI</p>		<p>Es una norma de audio y vídeo digital cifrado sin compresión apoyada por la industria para que sea el sustituto del euroconector. HDMI provee una interfaz entre cualquier fuente de audio y vídeo digital como podría ser un sintonizador TDT, un reproductor de Blu-ray, un ordenador o un receptor A/V, y monitor de audio/vídeo digital compatible, como un televisor digital (DTV).</p>	
<p>PUERTOS SPDIF OUT Y SPDIF IN</p>		<p>Es ideal para transferir data de un lado a otro sin perder calidad hasta 2 canales en simultaneo, la máxima reso que soporta el protocolo es de 24bits y con sample rate variable de 44 a 48.</p>	

CONCLUSIONES: Generación tras generación los puertos en algunos casos se han mantenido estandarizados, y en otros casos estos puertos han ido evolucionando, para sacarles un mejor provecho. El uso de estos puertos es muy importante para interactuar con el computador.

PUERTOS DE COMUNICACIÓN INTERNOS

TIPO	VELOCIDAD	DESCRIPCION	GRAFICO
<p style="text-align: center;">PUERTO PCI</p>	<p>Tasa de transferencia máxima de 133MB/s en el bus de 32 bits</p>	<p>Son ranuras de expansión de la placa madre de un computador en las que se pueden conectar tarjetas de sonido, de vídeo, de red, etc.... El slot PCI se sigue usando hoy en día y podemos encontrar bastantes componentes en el formato PCI.</p>	
<p style="text-align: center;">PUERTO AGP</p>	<p>VA DESDE: AGP 1X: velocidad 66 MHz con una tasa de transferencia de 266 MB/s y funcionando a un voltaje de 3,3V. Hasta AGP 8X: velocidad 533 MHz con una tasa de transferencia de 2 GB/s y funcionando a un voltaje de 0,7V o 1,5V.</p>	<p>Puerto de Gráficos Acelerado es un puerto desarrollado por Intel en 1996 como solución a los cuellos de botella que se producían en las tarjetas gráficas que usaban el bus PCI. El puerto AGP se utiliza exclusivamente para conectar tarjetas gráficas, y debido a su arquitectura sólo puede haber una ranura. Dicha ranura mide unos 8 cm y se encuentra a un lado de las ranuras PCI.</p>	
<p style="text-align: center;">PUERTOS IDE</p>	<p>Alcanza 133 MB/s y utiliza Ultra DMA modo 6.</p>	<p>El puerto IDE controla los dispositivos de almacenamiento masivo de datos, como los discos duros y ATAPI y además añade dispositivos como las unidades CD-ROM</p>	

<p>PUERTOS SATA</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>SATA I</th> <th>SATA II</th> <th>SATA III</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Frecuencia</td> <td>1500 MHz</td> <td>3000 MHz</td> <td>6000MHz</td> </tr> <tr> <td>Bits/clock</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Codificación</td> <td>8b10b</td> <td>8b10b</td> <td>8b10b</td> </tr> <tr> <td>bits/Byte</td> <td>8</td> <td>8</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>Velocidad real</td> <td>150 MB/s</td> <td>300 MB/s</td> <td>600 MB/s</td> </tr> </tbody> </table>		SATA I	SATA II	SATA III	Frecuencia	1500 MHz	3000 MHz	6000MHz	Bits/clock	1	1	1	Codificación	8b10b	8b10b	8b10b	bits/Byte	8	8	8	Velocidad real	150 MB/s	300 MB/s	600 MB/s	<p>Es una interfaz de transferencia de datos entre la placa base y algunos dispositivos de almacenamiento, como puede ser el disco duro, Lectores y regrabadores de CD/DVD/BR, Unidades de Estado Sólido u otros dispositivos de altas prestaciones que están siendo todavía desarrollados.</p>	
	SATA I	SATA II	SATA III																								
Frecuencia	1500 MHz	3000 MHz	6000MHz																								
Bits/clock	1	1	1																								
Codificación	8b10b	8b10b	8b10b																								
bits/Byte	8	8	8																								
Velocidad real	150 MB/s	300 MB/s	600 MB/s																								
<p>PUERTOS DE MEMORIAS</p>	<p>Los datos se intercambian con el procesador a una velocidad unas 1000 veces más rápida que con el disco duro.</p>	<p>A estos puertos se conectan las tarjetas de memoria RAM. Los puertos de memoria son aquellos puertos, o bahías, donde se pueden insertar nuevas tarjetas de memoria, con la finalidad de extender la capacidad de la misma.</p>																									

CONCLUSIONES:

Gracias a los puertos internos nosotros podemos aumentar la velocidad de funcionamiento de un computador, ya que debido a la evolución de las mainboards el proceso del computador ha aumentado su velocidad notablemente.

