

La **Caza del Tesoro** es la manera más sencilla de iniciarse en la creación de actividades basadas en web. De hecho no se trata sino de una de las tipologías que os proponíamos en la Propuesta 3 (las investigaciones basadas en web) pero con una estructura propia que la caracteriza.

¿Qué es una Caza del Tesoro?

Una Caza del Tesoro (Treasure Hunt o Treasure Scavenger) consiste en **una investigación guiada** acerca de un tema objeto de estudio. **Incorpora los siguientes elementos:**

ELEMENTOS DE UNA CAZA DEL TESORO	
Introducción	Una breve acotación del tema a investigar junto con una explicación de la tarea . A ser posible, debe resultar atractiva y motivadora.
Preguntas	Unas diez o quince (para los pequeños, con una o dos es suficiente) que aborden los temas que más nos interesan en relación con el tema tratado.
Enlaces	No más de uno o dos por pregunta. Es preferible evitar confusas búsquedas (aunque depende de la edad de los alumnos) y proporcionar el enlace directo a la página que queremos que lean , no a la principal de un sitio en cuya exploración podría perderse demasiado tiempo y energía.
La Gran Pregunta	Especialmente indicada para los cursos más altos. Debe obligar al alumno a dar una respuesta que no hallará expresamente en las páginas enlazadas. El objetivo es favorecer procesos de integración de la información, análisis y reflexión.
Evaluación	El sistema más habitual es asignar una puntuación a cada una de las preguntas , aunque también se contempla incorporar otros criterios cualitativos de valoración.
Créditos	Se suele incluir un apartado de créditos haciendo mención y reconocimiento a los materiales (textos, imágenes, etc.) empleados.

Veamos un ejemplo

Aunque aparentemente sencilla, una buena Caza será el resultado de combinar **preguntas sabiamente formuladas** con una **selección de materiales didácticos** (a ser posible en múltiples formatos: video, audio, texto...) **de calidad**, bien **conectados con el currículum** y **adaptados al nivel de nuestros alumnos**. Si todo ello se contempla, estaremos favoreciendo:

- la profundización en los **contenidos** del programa
- el desarrollo de **destrezas de búsqueda** de información en la red
- la mejora de la **lectura comprensiva**

Otras razones para iniciarse en la creación de materiales educativos TIC con las Cazas del Tesoro:

- Son **fáciles de crear** para el docente y divertidas y formativas para el alumnado.
- Son una estrategia **válida para cualquier tema** del currículum
- Proporcionan un **aprendizaje sobre** materiales y usos formativos en **Internet**
- Se prestan **tanto al trabajo individual como grupal**
- Son aptas **para cualquier nivel educativo**

Diseñar una Caza del Tesoro

Algunos consejos que te ayudarán a crear tu propia Caza del Tesoro son:

- **Delimita claramente el tema** que quieres trabajar, establece unos **objetivos didácticos** y unos **criterios de evaluación**.
- Procura que las preguntas provoquen el pensamiento y la reflexión. Conviene **evitar** en la medida de lo posible **el "corta y pega"**. En el caso de cursos superiores las preguntas pueden implicar algún grado de elaboración.
- Se debe establecer **un tiempo límite** y supervisar a los alumnos en el proceso, evitando las respuestas rutinarias y superficiales.
- **Comprobar los enlaces**. Esa fantástica página que enlazaste ayer puede que no exista hoy. Así es Internet.

Crear una Caza del Tesoro

El documento propiamente dicho que contenga la Caza puede darse en diversos formatos, como **Word, Power Point o HTML**. Ésta última es la modalidad más frecuente ya que permite un funcionamiento directo de los enlaces y posibilita el ser publicada en la web y compartida con todos los docentes.

Crear una es realmente sencillo, existiendo en Internet un número cada vez mayor de recursos. Os haremos dos sugerencias:

- Primera. **Crearla en Word y exportarla a formato web**, tal como os explicamos en la Propuesta 4.
- Segunda. **Usad alguno de los generadores de Cazas del Tesoro que encontraréis en Internet**