## Logiciels appliqués en sciences **Chapitre 2: Mathematica**

## **Exercices pratiques**

- 1. Utiliser? pour obenir de l'information sur la fonction PolynomialGCD.
- 2. À l'aide du caractère de remplacement (ou « jocker ») \*, trouver toutes les fonctions de Mathematica qui:
  - a) finissent par la chaîne de caractère Cos;
  - b) contiennent la chaîne de caractère Sin ;
  - c) commencent par la chaîne de caractère Polynomial
- 3. Évaluer les expressions suivantes :
  - a) 121 + 542
  - b) 3231 9876
  - c) -23 76
  - d) 22361 832748 387281
- 4. Approximer numériquement les expressions suivante :

  - b)  $5^{1/9}$
- 5. Calculer:
  - a)  $\sqrt{233}$

  - b)  $\sqrt[3]{-3} = (-3)^{1/3}$ c)  $e^{-5}$  (à l'aide de la fonction Exp)
- 6. Calculer  $\cos(\frac{\pi}{4})$ ,  $\sin(\frac{\pi}{3})$ ,  $\tan(\frac{3\pi}{4})$ ,  $\cos(\frac{\pi}{12})$ ,  $\cos(\frac{\pi}{5})$  et  $\sin(\frac{-9\pi}{8})$
- 7. Utiliser la fonction Plot pour tracer les graphiques de sin(x), cos(x) et tan(x).
- 8. a) Factoriser le polynome  $12x^2 + 27xy 84y^2$ 
  - b) Développer l'expression  $(x + y)^2 (3x y)^3$
  - c) Écrire la somme  $\frac{2}{r^2} \frac{x^2}{2}$  comme une seule fraction
- 9. a) Donner la décomposition en somme de fractions partielles de  $\frac{1}{(x-3)(x-1)}$

b) Simplifier l'expression 
$$\frac{x^2 - 1}{x^2 - 2x + 1}$$

- 10. Étant donnée l'expression rationnelle  $\frac{x^3 + 2x^2 x 2}{x^3 + x^2 4x + 4}$ 
  - a) factoriser les numérateur et dénominateur ;
  - b) évaluer le numérateur en x = 2, évaluer le dénominateur en x = 3 (truc : utiliser la commande /. );
  - c) simplifier la fraction initiale;
  - d) évaluer la fraction en x = 4 et en x = -3;
  - e) décomposer la fraction en somme de fractions partielles.
- 11. Définir les fonction  $f(x) = x^2$ ,  $g(x) = \sqrt{x}$  et  $h(x) = x + \sin x$ .
- 12. En utilisant les fonctions définies précédemment, calculer f(2), g(4),  $h(\pi/2)$  et  $(g \circ f)(-2) = g(f(-2))$
- 13. En utilisant la fonction f définie plus haut
  - a) calculer  $f(a-b^2)$ ;
  - b) calculer et développer  $f(a-b^2)$ ;
  - c) calculer  $\frac{f(x+h)-f(x)}{h}$ ;
  - d) calculer et simplifier  $\frac{f(x+h)-f(x)}{h}$
- 14. Résoudre les équations 3x + 7 = 4,  $\frac{x^2 1}{x 1} = 0$  et  $x^3 + x^2 + x + 1 = 0$ .
- 15. Trouver une solution de  $\sin^2 x 2\sin x 3 = 0$ .
- 16. Donner une approximation numérique des solutions de :
  - a)  $x^4 2x^2 = 1 x$ ;
  - b)  $1-x^2=x^3$ .
- 17. Calculer  $\lim_{x\to 0} \frac{\sin x}{x}$
- 18. Si  $g(x) = x^3 3x^2 + x + 1$ , calculer et simplifier :

  - a)  $\frac{g(x+h) g(x)}{h};$ b)  $\lim_{h \to 0} \frac{g(x+h) g(x)}{h}.$
- 19. Utiliser la fonction Table pour générer la liste {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}

- 20. Les **nombres** (ou la **suite**) **de Fibonacci** sont définis de façon récursive par la relation f(0) = 1, f(1) = 1 et f(n) = f(n-1) + f(n-2). Générer la liste des 10 premiers nombres de Fibonacci. (Suggestion : utiliser la forme  $f[n_{-}] := f[n] = \dots$  pour éviter à Mathematica de réévaluer à chaque fois les valeurs f[n] déjà calculées)
- 21. Définir m comme étant la matrice  $10 \times 10$   $(m_{ij})$ , où  $m_{ij}$ , l'élément situé dans la i<sup>e</sup> rangée et la j<sup>e</sup> colonne de m, est le logarithme en base 10 de  $\left(\frac{i+9}{10} + \frac{j-1}{100}\right)$ . Utiliser ensuite la fonction MatrixForm pour afficher m sous la forme d'une matrice.