

Risultati statistici dei “**Giocchi d’Autunno**”, relativi al nostro istituto, restituiti a giugno dal centro PRISTEM :

nella seguente tabella, per ogni categoria, sono indicate in orizzontale le *percentuali* degli studenti che hanno risolto in modo corretto **0, 1, 2, 3** ecc. quesiti (la somma delle percentuali non dà comunque sempre esattamente 100 per via di qualche arrotondamento intervenuto sulla cifra dei decimali).

La “tabella” orizzontale termina con un numero che esprime **la media dei quesiti correttamente risolti dagli studenti di quella categoria**.

Ad esempio nella categoria C1 il 2,50% dei partecipanti non ha risolto correttamente alcun esercizio, il 5,00% ha risolto correttamente un esercizio, il 7,50% ha risolto correttamente due esercizi e così via. I dati significativi sono quelli finali: gli allievi della C1 hanno risolto correttamente, in media **4,48** quesiti, quelli della C2 **6,63**. Questi risultati sono molto confortanti, in quanto i dati nazionali sono **3,53** e **4,44**.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	N. medio quesiti svolti
CE										
C1	2,50%	5,00%	7,50%	17,50%	17,50%	12,50%	20,00%	17,50%	0,00%	4,48
C2	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%	12,50%	37,50%	25,00%	25,00%	6,63
L1										
L2										

Precisazione

I giochi matematici sono un potente strumento per la valorizzazione delle eccellenze; il fatto che il 2,50% dei partecipanti non sia riuscito a risolvere

alcun quesito è facilmente spiegabile: alcuni ragazzi che nella scuola primaria presentavano difficoltà in matematica, nel passaggio alla scuola secondaria hanno recuperato una grande motivazione per la disciplina stessa e la referente per i giochi del PRISTEM non se l'è sentita di escluderli dalla competizione, che è comunque un momento educativo importante.