PROYECTO + DISCIPLINA+ZONA+VISTA+NIVEL+CONTENIDO+SECUENCIA NUMERICA+EXTENSION

- **NOMBRE DEL PROYECTO**
  - 123456
  - Código de N dígitos para identificar el proyecto
- **DISCIPLINA**
  - 123456-A
  - Código de 1 dígito para definir la disciplina (NCS)
    - A Architectural
    - B Geotechnical
    - C Civil
    - D Process
    - E Electrical
    - F Fire protection
    - G General
    - H Hazardous material
    - I Interiors
    - L Landscape
    - M Mechanical
    - O Operations
    - P Plumbing
    - Q Equipment
    - R Resource
    - S Structural
    - T Telecommunications
    - V Survey / Mapping
    - W Distributed energy
    - X Other disciplines
    - Z Contractor / Shop drawings
  - Permite que varias disciplinas usen el mismo nombre de dibujo diferenciando la disciplina para la misma zona
- **ZONA**
  - 123456-A-01
  - Codigo de 2 dígitos
    - Si un proyecto está dividido en áreas, edificios, zonas o fases. Este campo debe ser usado para identificar cada segmento del proyecto
  - Ejemplos
    - 01 — Edificio o zona 1
    - 02 — Edificio o zona 2
    - B1 — Edificio o zona 1
    - B2 — Edificio o zona 2
- **VISTA**
  - 123456-A-01-P
  - Código de 1 dígito
    - Representa la dirección de la vista: alzados, plantas, secciones, vistas 3d, etc
  - Códigos a utilizar
    - P — planta
    - D — Detail - detalle
    - E — Elevation - alzado
    - R — Reflected Plan - techo reflejado
    - S — Section - sección
    - 3 — 3 dimensiones
- **NIVEL**
  - 123456-A-01-P-00
  - Código de 2 dígitos
    - Representa el nivel de la vista
  - Códigos a utilizar
    - B2 — Basement 2 - Sótano 2
    - B1 — Basement 1 - Sótano 1
    - FN — Foundation - Cimentación
    - 00 — Ground - Planta baja
    - 01 — First - Primera planta
    - RF — Roof - Cubierta
    - A — Section A-A'
    - B — Section B-B'
    - N — North elevation - fachada norte
    - E — East elevation - Fachada este
    - S — South elevation - Fachada sur
    - W — West elevation - Fachada oeste
- **CONTENIDO**
  - 123456-A-01-P-00-MOBI
  - Código de 4 dígitos para identificar en que se está trabajando: mobiliario, electricidad, fontaneria, etc
  - En este campo podemos utilizar los criterios de Omnicode USA o los Uniclass UK o definir los nuestros
  - Códigos a utilizar
    - MOBI — mobiliario
    - ELEC — electricidad
    - FONT — fontanería
    - ESTU — estructura
- **SECUENCIA NUMERICA**
  - 123456-A-01-P-00-MOBI-01A
  - 123456-A-01-P-00-MOBI-MAS
    - Dibujo máster utilizado para montar las láminas
  - Código de 3 dígitos para identificar la opción y la versión del dibujo
  - Códigos a utilizar
    - MAS — Master, dibujo que se utilizará para montar las láminas
    - 01A — Optión 01, version A
    - 01B — Opción 01, versión B
- **EXTENSION**
  - 123456-A-01-P-00-MOBI-01A
  - Dependerá del programa utilizado, en nuestro caso Autocad 14
  - Tipos de códigos utilizados
    - DWG
    - DXF