

Spinello Maria Chiara – Lab n°3

Nome software	Indirizzo web	Materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
Gioca con lo spazio e con il tempo	http://vbscuola.it/download/glandi/spazio-tempo.swf	Geografia - Storia	1 e 2 elementare	Trascinare con il mouse le categorie dello spazio (sopra-sotto, dentro – fuori, davanti-dietro) e del tempo (prima – dopo – infine) negli appositi spazi dello sfondo. La grafica è ottima, gli elementi sono colorati e conosciuti dal bambino (animali, oggetti di scuola), perciò adatti ai bambini.	Buono: nonostante la mancanza di spiegazioni, il gioco permette di capire lo svolgimento del compito. La grafica è buona e accattivante e c'è la possibilità alla fine degli esercizi di stampare ciò che si è imparato.
Le tabelline del polpo	http://vbscuola.it/download/glandi/tabelline.swf	Matematica	Dalla 3 ^a elementare	Trascinare il polpo verso i numeri che non appartengono alla tabellina indicata	Non raccomandato perché troppo veloce: inizialmente bisogna capire che non basta muovere il mouse, ma con esso bisogna trascinare il polpo sui numeri. I numeri che passano sono, secondo me, troppo veloci e il bambino farebbe fatica a guardarli e intanto pensare se appartengono alla tabellina indicata.
Ritmi sonori	http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=28:suoni	Musica	4 e 5 elementare	Riconoscere i suoni prodotti e saperli memorizzare: il software propone diversi esercizi come riconoscere quale strumento produce il suono sentito, riconoscere diversi suoni sul pentagramma, ricordarli per poi scegliere tra le proposte fatte.	Consigliato, perché ci sono diversi livelli di difficoltà tra cui scegliere. In particolare si può utilizzare anche con i bambini piccoli per poter riconoscere i suoni acuti da quelli gravi. I suoni sono piacevoli da ascoltare
Ripassa le frazioni con il memory	http://www.matematicamente.it/giochi-gare/103-gioca-con-la-matematica/980-ripassa-le-frazioni-con-il-memory	Matematica	Dalla 3 ^a elementare	È un memory in cui bisogna associare a ogni grafico a torta, la frazione che ne rappresenta la parte colorata	Raccomandabile, perché attraverso il gioco i bambini ripassano o imparano le frazioni. L'unica nota negativa è che grafici e frazioni sono mischiate. Se dovessi fare una modifica metterei le torte da una parte e i numeri dall'altra.

Il corpo umano	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Scienze	5^ elementare	Conoscere il corpo umano e i suoi apparati. Si può scegliere l'argomento (apparato digerente, circolatorio, lo scheletro,...) sul quale poi vengono fatte delle domande.	Raccomandabile. Si potrebbe usare come verifica delle conoscenze, un modo più interattivo per confrontarsi con le proprie conoscenze, senza l'ansia della verifica. Il bambino inoltre viene stimolato perché ad ogni risposta esatta vengono assegnati 10 punti.
Ortografia Msp	http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=86:ortografia	Italiano	Dalla 2^ elementare	Esercizi di ortografia (gruppi consonantici, doppie, accento, apostrofo,..)	Raccomandabile, perché permette di esercitarsi su tutti gli argomenti di grammatica: si possono scegliere diversi livelli di difficoltà e esercizi singoli o il "ripasso" che prevede esercizi con tutte le regole grammaticali. Quest'ultimo potrebbe essere utilizzato come verifica finale.
Cascata di lettere	http://www.softwaredidattico.org/inglese.htm	Inglese	Dalla 5^ elementare	Trovare le lettere e inserirle nell'anagramma per trovare una frase di senso compiuto	Non consigliato, perché senza istruzioni. Non si capisce in quale ordine e dove vanno scritte le lettere
Il sistema solare	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Scienze	Dalla 5^ elementare	Il software permette di vedere un punto di vista verticale e lontano il sistema solare, con i pianeti, i loro satelliti, il movimento di rotazione e di rivoluzione,...	Consigliato perché permette di vedere tutti i pianeti, si possono vedere le orbite, i satelliti, gli asteroidi, la distanza tra i pianeti e la proporzione reale tra essi. Attraverso lo zoom e la riduzione si può modificare la grafica, che comunque sembra buona.
Blocchi logici	http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=24:logica	Logica - Geometria	Dalla 1^ elementare	Riconoscere se le figure geometriche sono uguali o diverse in base alla forma, colore, dimensione e spessore.	Consigliato, perché aiuta i bambini a fare le prime classificazioni. Ottima la grafica, per il colore, la chiarezza e la diversità degli esercizi proposti.
Imparo giocando	http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/presenta.swf	Musica	5^ elementare	Un pifferaio suona uno strumento e bisogna scegliere tra quelli proposti. Se si indovina quello giusto scompare un topo, se si sbaglia se ne aggiunge uno. Il gioco continua finché tutti i topi sono spariti.	Non raccomandabile, perché (oltre ad essere difficile da scaricare), la grafica può confondere il bambino in quanto il pifferaio tiene sempre in mano il flauto, ma il suono che ne esce appartiene a un altro strumento.