

ERI, 742281 LABORATORIO AC3

NOME SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASSE DI RIFERIMENTO	BREVE DESCRIZIONE	GIUDIZIO
Puzzle calamita	www.vbscuola.it	Orientamento spaziale	2° primaria	Puzzle magnetico: si sceglie una fotografia dal proprio computer e il software ne creerà un puzzle a pezzi grandi	Grafica pessima, i pezzi non sempre si attaccano tra loro anche se sono giusti.
Esercizi di ortografia	www.software didattico.org	italiano	2° primaria in poi	Scelto l'argomento (articoli, proposizioni, í) appariranno delle frasi con una parte mancante in cui inserire la parola esatta in base all'argomento scelto	Utile per ripassare preposizioni, articoli. Unico difetto: le frasi spesso si ripetono, probabilmente vengono inserite in modalità random dal software
Il sistema solare	www.maestrasabry.it	scienze	5°	Il programma presenta una visuale del sistema solare con la possibilità di visualizzare diversi aspetti quali: orbite, distanza, asteroidi, nomi dei pianeti	Grafica essenziale e non accattivante ma utile per lo scopo prefissato, dando la possibilità di vedere in modo separato i diversi aspetti può rivelarsi un software molto utile per capire il funzionamento del sistema solare
Parole colori	www.maestrasabry.it	italiano	1° - 2°	Un programma per scrivere brevi frasi con l'aiuto dei colori: il bambino scrive delle parole e compariranno colorate sullo schermo	Non ho trovato questo programma molto utile, in quanto non percepisco le finalità didattiche
Il corpo umano	www.maestrasabry.it	scienze	5°	Test per conoscere il corpo umano: nella schermata iniziale ho la possibilità di scegliere cosa ripassare	Molto utile per il ripasso del corpo umano e dei suoi apparati

				(muscoli, apparati, ossa, í)	
		informatica	1°	Programma per imparare ad usare il mouse. Il bambino deve aiutare, attraverso l'uso del mouse, un camion a raggiungere la propria casa senza uscire dalla strada	Molto carino e utile. I percorsi sono gradualmente e per niente semplici
Addiction game fishing	www.softschools.com	matematica	1°	Pescatore che pesca le addizioni: sulla canna da pesca c'è una nuvoletta con l'operazione, compaiono tre pesciolini con scritti dei numeri e bisogna pescare quello con il numero corrispondente al risultato	Divertente e utile per esercitarsi con le addizioni
Numeri entro 9	www.ivana.it	Matematica	1°	Esercizi di vario tipo sui numeri da 1 a 9 (scrittura, calcolo, > e <)	Non molto chiara la grafica della pagina iniziale, ma nello specifico delle attività utile e ben fatto
Ritmi sonori	www.ivana.it	Musica	Fino alla 3°	Individuazione sequenze ritmiche da 3 suoni attraverso l'ascolto e i colori	Ben fatto, ritmi con difficoltà crescente, utilizzabile quindi nelle prime classi, utilizzando nelle più alte i ritmi meno scontati (5 e 6 suoni)
Pentagono 1	www.ivana.it	geometria	5°	Esercizi di calcolo area pentagoni con supporto di calcolatrice: non usa solo numeri naturali, ma anche numeri con la virgola	Calcoli per nulla scontati, utile per il ripasso del perimetro del pentagono, anche se non accattivante come grafica