

NOME SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASSE DI RIFERIMENTO	BREVE DESCRIZIONE	GIUDIZIO
1) INCASTRI 4	www.ivana.it/sj/	logica	Infanzia (5/6 anni)	Simile al gioco delle ombre ma con suoni alla corretta associazione delle immagini. Sono raffigurati oggetti oltre che figure geometriche con diversi livelli di difficoltà	Positivo. Interattivo ed adatto a diverse età.
2) OMBRE	www.ivana.it/sj/	logica	Infanzia (4/5/6 anni)	Figure geometriche colorate con bordi neri su metà della pagina; sull'altra metà sono presenti le rispettive figure-ombra colorate di nero. Lo scopo è associare le figure alla corretta ombra	Semplice nella grafica e nel suo utilizzo. Consigliato.
3) PUZZLE CALAMITA	www.vbscuola.it	logica	Infanzia/primaria	Trasforma immagini colorate in puzzle lasciando l'immagine guida come sfondo	Consigliato per l'infanzia e i primi anni della primaria. Ottima grafica.
4) I VERSI DEGLI ANIMALI	www.vbscuola.it	percezione	Infanzia/primaria	Ascolto del verso casuale e scelta dell'immagine associata dell'animale che lo produce.	Alcuni suoni sono fraintendibili e di difficile riconoscimento.
5) SCARABOCCHIO	www.vbscuola.it	Grafico multimediale	Infanzia/primaria	Possibilità di disegnare tramite oggetti colorati multimediali su di una finta lavagna. Possibilità di salvare e stampare il disegno fatto.	Consigliato a bambini di 3 -4 anni.
6) GCOMPRIS	www.istitutomaiorana.it	multidisciplinare	Infanzia/primaria	Diversi giochi nello stesso software. Testo in lingua inglese e commenti audio in italiano.	Di difficile comprensione e utilizzo ma con ottima grafica e musica di sottofondo e suoni di riferimento.
7) LA RANA GERMANA	www.maestrasabry.it	linguistico	Infanzia/primaria	Storia animata in rima con i giorni della settimana.	Non si sente l'audio della storia, necessita

				Interattivo cliccando avanti/indietro	lettura da parte dell'insegnante
8) PATENTE MOUSE	www.maestrasabry.it	multimediale	Infanzia(5/6 anni) /primaria	Percorsi semplici interattivi per imparare l'uso del mouse, senza uscire dai margini.	Idoneo per i 5 anni con ampio margine di errore
9) TANGRAM	www.tiziana1.it	Logico matematico	Infanzia	Diverse forme del tradizionale puzzle cinese disposte nello spazio per creare forme bidimensionali	Consigliato magari accostato al gioco concreto
10) COLORA TUTTO	www.giocaitalia.it	Grafico multimediale	Infanzia	Disegni bidimensionali in bianco e nero da colorare utilizzando il cursore.	Idoneo a bambini di 4/5/6 anni che abbiano dimestichezza con l'uso del mouse.