

GERLINZANI - FRANCESCA – LAB. AC3

N°	NOME SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASS E	BREVE DESCRIZIONE	GIUDIZIO
1	Quadratini (v1.12)	http://www.softwaredidattico.org/immagini.htm	Matematica	5 anni	Un semplice software che permette ai bambini di avere un primo approccio alla matematica e in particolare alle immagini costruite con i quadrati. E' molto utile per affinare la tecnica di copiatura e la coordinazione oculo-manuale.	Buono, migliorerei la grafica ma offre numerosissimi schemi ed esempi diversificati.
2	Drawing for children	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2001.htm#Incantesimo	Ed. artistica	5/6 anni	Software in inglese che permette ai bambini di poter disegnare e colorare liberamente. Da utilizzare con l'aiuto di un adulto.	Discreto, la difficoltà più significativa è il fatto che ha numerose icone da utilizzare.
3	La rana Germana	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2004.htm	Italiano	5/6 anni	Non è un software molto interattivo ma grazie alla musica di sottofondo, i disegni e il testo della filastrocca risulta molto coinvolgente e interessante. Permette di ricordare la successione dei giorni della settimana.	Buono. Interessante il fatto che proponga il testo bilingue, sia in italiano che in inglese.
4	Prima passi	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2004.htm	Alfabetizzazione informatica	4/5/6 anni	Si tratta di un software con 8 piccoli programmi per avvicinare i bambini della Scuola dell'Infanzia all'utilizzo del mouse e allo sviluppo della motricità fine in questo campo.	Buono. Sono tutti giochi molto simpatici accompagnati da immagini e musiche adatte.
5	Labirinti	http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=65:percorsi-e-labirinti	Logica e alfabetizzazione informatica	5 anni	Software dove poter giocare e divertirsi con numerosi labirinti utilizzando la tastiera. E' possibile scegliere il grado di difficoltà.	Buono. I percorsi sono accompagnati da una buona grafica.
6	Ricomponi	http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=66:puzzle	Ed. artistica	5/6 anni	Software dove è possibile ricomporre immagini e figure di animali.	Buono. Le figure non hanno una risoluzione molto alta ma è un software molto divertente.
7	Giochi con i cerchi - Numeri	http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=39:giochi-con-i-cerchi	Matematica	5/6 anni	Software molto utile per introdurre il concetto di numero e il processo mentale del contare grazie alla presenza di esercizi interattivi diversificati.	Molto buono. Sono molto utili le immagini e i suoni che sono presenti nel software.

8	Davanti e dietro	http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=85:davanti-dietro&Itemid=142	Italiano e matematica	5/6 anni	Insieme di software che permettono la conoscenza e l'approfondimento di termini topologici come dietro e davanti, dentro e fuori, destra e sinistra, alt e basso, sopra e sotto.	Buono. Alcuni giochi possono risultare un po' difficili per i bambini di 5 anni, l'insegnante potrebbe utilizzare questo software facendo esempi concreti a cui i bambini possano affidarsi.
9	Counting Game	http://www.softschools.com/counting/games/counting.jsp	Matematica	5/6 anni	Software inglese per approfondire l'azione del contare grazie alla presenza di disegni colorati. L'insegnante può scegliere numerosi parametri per modificare e personalizzare i vari esercizi.	Buono. Le domande dei diversi esercizi sono in lingua inglese, l'insegnante dovrebbe porle in italiano ai suoi alunni. Il conteggio delle figure è facilitato dalla presenza dei disegni.
10	Rabbit counting game	http://www.softschools.com/counting/games/	Matematica	4/5 anni	Software inglese per approfondire il concetto matematico di numero-quantità. Si presenta come un piccolo percorso dove i bambini devono aiutare un coniglio a raccogliere il suo cibo attraverso dei piccoli esercizi di tipo matematico.	Buono. Le indicazioni e le domande poste ai bambini sono in inglese. L'insegnante dovrebbe tradurre frasi molto semplici.