

Martina Cassani

Matr.: 721254

	Nome software	Indirizzo web	materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
1	Leggi i numeri	<a href="http://vbscuola.it/matematica/matematica2002.htm">http://vbscuola.it/matematica/matematica2002.htm</a>	Matematica	Seconda, scuola primaria	È un programma che aiuta la lettura e scomposizione dei numeri	Non ne capisco l'utilità; chi lo utilizza non deve far altro che digitare un numero dopodiché non è più prevista la sua interazione.
2	Le 4 operazioni	<a href="http://vbscuola.it/matematica/matematica2002.htm">http://vbscuola.it/matematica/matematica2002.htm</a>	Matematica	Seconda, scuola primaria	Permette ai bambini di consolidare le capacità di calcolo in colonna	Molto ben fatto, può rappresentare un valido sostegno per tutti i bambini che devono consolidare le capacità di calcolo in colonna.
3	AlfaNemo	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Lingua	Prima, scuola primaria	Programma per la costruzione di semplici parole	La ricostruzione di parole senza attinenza e senza contesto è una pratica che non ha nessun aggancio con le pratiche sociali di scrittura. Non ha senso.
4	Missione spaziale	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Geometria	Terza, scuola primaria	Gioco di strategia. Si devono recuperare tutte le forme di vita (punti luminosi) con una navicella che per fermarsi ha bisogno di una sponda (un pianeta o i limiti del campo di gioco).	Divertente e utile. Può essere utile per ragionare sugli spazi e sul concetto di segmento. Partendo da questo gioco si potrebbero impostare percorsi di geometria sicuramente più stimolanti e motivanti, per avvicinare alla materia anche chi ritiene di "non essere bravo in geometria"

5	Mattone marrone	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Geometria	Terza, scuola primaria	Gioco di strategia. Si devono spostare dei mattoni per collocare il mattone marrone nella sua sede finale	Divertente e utile. Questo software, come il precedente, potrebbe rappresentare la componente ludica da inserire in un percorso per l'apprendimento della geometria. Si ragiona sugli spazi e sulle forme geometriche.
6	Flash province	<a href="http://www.softwaredidattico.org/area_antropologica.htm">http://www.softwaredidattico.org/area_antropologica.htm</a>	Geografia	Terza, scuola primaria	Carte geografiche che evidenziano regioni e capoluoghi	Utile, ma non indispensabile. Mi è sembrato poco stimolante e, per quanto riguarda la presentazione dei contenuti non presenta nessun carattere di novità rispetto a un qualunque testo di geografia.
7	Agenzia viaggi Europa	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia</a>	Geografia	Quinta, scuola primaria	Gioco utile per ricordare i nomi topografici dell'Europa	Poco interessante. È un gioco che ha poco a che fare con lo studio della materia in un'ottica sociocostruttivista. Incentiva la memorizzazione dei nomi topografici e, a mio giudizio, null'altro.
8	Esca da pesca	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano</a>	Italiano	Quinta, scuola primaria	Per salvare un bruco bisogna indovinare sinonimi e contrari.	Ben fatto. Potrebbe trasformarsi in una competizione divertente tra bambini. Non so dire se possa considerarsi uno strumento efficace per l'arricchimento lessicale.
9	Pifferaio magico	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/musica/index.asp">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/musica/index.asp</a>	Educazione musicale	Quinta, scuola primaria	Gioco che richiede di riconoscere gli strumenti musicali	Complicato, con una terminologia molto specifica.
10	Carotamania	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/matematica/index.asp">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/matematica/index.asp</a>	Matematica	Seconda, scuola primaria	Gioco della dama cinese, rivisto graficamente	Divertente e ben realizzato. È un gioco di strategia che può stimolare il pensiero logico-matematico.

