

## LABORATORIO AC2

NOME SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASSE DI RIFERIMENTO	DESCRIZIONE	GIUDIZIO
<b>Treni di parole</b>	<a href="http://www.maestrasabry.it">www.maestrasabry.it</a>	Italiano	5 elementare	<p>Ci si trova all'interno di una stazione e sulla parte alta dello schermo viene riprodotto un cartello ferroviario riportante il verbo da analizzare.</p> <p>Azionando una leva del treno con il mouse, sullo schermo scorrono i vagoni, ciascuno dei quali riporta una richiesta riguardante l'analisi del verbo indicato sul cartello (forma, coniugazione, modo, tempo, persona).</p>	<p>Ritengo che questo software possa essere utilizzato come un'interessante esercitazione per l'analisi verbale a più livelli. All'inizio vengono infatti presentati tre gradi di difficoltà: facile, medio, difficile. Grazie a questa gradualità è possibile sia per gli studenti che per gli insegnanti avere un riscontro del progredire dell'abilità. A volte l'analisi verbale viene vissuta da alcuni bambini come una noiosa ripetizione mnemonica, mentre in questo software è ben sperabile che tale compito possa risultare più coinvolgente e interessante.</p>
<b>Learning additions for kids</b>	<a href="http://www.softschools.com">www.softschools.com</a>	Inglese e matematica	1 elementare	<p>Esercizio di calcolo con supporto di immagini. Sullo schermo vengono</p>	<p>Ritengo che questo software possa rivelarsi utile solo se visto come primo</p>

				<p>proposte delle addizioni associate alle immagini (ad esempio 6 mele + 2 mele) e lo scopo è trovare il risultato.</p>	<p>approccio al computer. In fin dei conti si tratta infatti di un classico e tradizionale esercizio di calcolo di prima elementare (contare con i numeri affiancati dalle relative figure) presente già in molti libri e schede di esercitazione.</p>
<p><b>Euromonete</b></p>	<p>www.softwaredidattico.org</p>	<p>Matematica , geografia</p>	<p>4 elementare</p>	<p>Il software presenta una serie di schermate: inizialmente un'introduzione e teorica rispetto alle otto monete dell'Euro, poi un confronto tra Euro e Sterlina, esercizi di cambio di valuta, esercizi su esempi di spese; segue una parte dedicata maggiormente alla geografia, in cui viene richiesto di posizionare correttamente le Nazioni Europee e infine un esercizio sul riconoscimento delle bandiere.</p>	<p>Questo software si rivela utile su più fronti: quello matematico per l'esercitazione sul calcolo numerico, le equivalenze e il confronto tra spese; geografico per il riconoscimento delle Nazioni, delle loro posizioni sulla carta geografica e le loro bandiere.</p>
<p><b>Autore</b></p>	<p>www.Try.iprase.tn.it</p>	<p>italiano</p>	<p>2 elementare</p>	<p>Il software si presenta suddiviso in 8 sezioni,</p>	<p>Questo software colpisce per la sua</p>

				relativamente agli esercizi ortografici della lingua italiana. Una volta scelto l'esercizio (ad esempio sulla scelta tra "gie" e "ge"), viene presentata una frase da completare e se l'esercizio risulta corretto può proseguire.	completezza, poiché a partire da una singola schermata riesce a rimandare a tutti gli esercizi ortografici toccati da un classico libro di grammatica di seconda elementare. Si presta come utile strumento sia di apprendimento di nuovi contenuti, sia di verifica delle conoscenze.
<b>Frazioni</b>	<a href="http://www.softwaredidattico.org">www.softwaredidattico.org</a>	matematica	4 elementare	Vengono qui presentati cinque tipologie di esercizi: "Questa unità è divisa in parti uguali?", "Osserva il disegno e scrivi la frazione", "Dalle parole alle frazioni", "Colora la parte frazionaria", "Trova la frazione di un numero".	Questo software si presenta utile come un'introduzione al concetto di frazione. Si nota una certa gradualità nella proposta dei cinque esercizi, il che può guidare efficacemente i bambini nella comprensione dell'argomento.
<b>Divisibilità</b>	<a href="http://www.matematicamente.it">www.matematicamente.it</a>	matematica	5 elementare	Il software si concentra in un'unica schermata, all'interno della quale vengono proposti dei numeri da analizzare secondo i criteri di	Questo semplice esercizio si può utilizzare come esercitazione nei criteri di divisibilità e può risultare un valido potenziamento delle divisioni in generale. Non si

				<p>divisibilità. Questi vengono indicati e spiegati sulla parte sinistra dello schermo e bisogna cliccare con il mouse sul criterio giusto.</p>	<p>adatta tuttavia a sistema di verifica delle conoscenze, poiché la spiegazione di ciascun criterio permane per tutta la durata dell'esercizio.</p>
<p><b>Calcolo veloce</b></p>	<p><a href="http://www.softwaredidattico.org">www.softwaredidattico.org</a></p>	<p>matematica</p>	<p>Tutte le classi</p>	<p>Il software è esteticamente molto semplice e consiste in una sola schermata che propone un elenco di operazioni da svolgere a mente nel tempo più veloce possibile. Prevede la scelta sia del tempo limite sia delle operazioni da svolgere.</p>	<p>Il software nella sua semplicità si adatta bene a tutte le classi, soprattutto grazie alla flessibilità delle due opzioni cardine del gioco: il tempo e il tipo di operazione. Grazie a questo software è possibile accrescere l'abilità nel calcolo in maniera coinvolgente e divertente.</p>
<p><b>Salvabosco</b></p>	<p><a href="http://www.Maestrasabry.it">www.Maestrasabry.it</a></p>	<p>Scienze, geografia</p>	<p>4 elementare</p>	<p>Il software riprende i contenuti di citologia, ecologia, zoologia, botanica e prevede la formulazione di domande alle quali bisogna fornire una risposta. Ad ogni risposta giusta viene piantato un seme in un vasetto, ad ogni errore invece un vaso si rompe.</p>	<p>Si tratta di un sistema di verifica delle conoscenze più coinvolgente del solito e, per gli argomenti trattati, potrebbe adattarsi ad una quarta elementare, eppure trovo che alcune domande siano troppo difficili. La distribuzione dei quesiti in diversi livelli avrebbe potuto ovviare a questo tipo di</p>

					difficoltà.
<b>Il corpo umano</b>	<a href="http://www.Try.iprase.tn.it">www.Try.iprase.tn.it</a>	scienze	5 elementare	Il software consiste in un insieme di domande simili a un "Quiz", divise per argomento (gli apparati del corpo umano). Ad ogni risposta giusta vengono attribuiti dieci punti, ad ogni risposta errata ne vengono tolti altrettanti. Al termine viene dato un voto sulle conoscenze.	Questo software di presenta come valido sostituto di una verifica di scienze, tanto che alla fine viene anche attribuita una valutazione vera e propria. Unico difetto è l'esiguo numero di domande proposte per argomento.
<b>Analisi logica1</b>	<a href="http://www.ivana.it">www.ivana.it</a>	italiano	5 elementare	Il software presenta una schermata in cui vengono proposte delle frasi. Bisogna riconoscere, selezionando con il mouse le opzioni già elencate, le varie parti del discorso. Si procede per gradi, dunque a partire dall'enunciato breve si vanno a riconoscere i vari tipi di complemento.	Questo software permette di svolgere un semplice esercizio di analisi logica in maniera più coinvolgente, con tanto di effetti sonori in caso di successo. Grazie al crescere della complessità della frase i bambini hanno occasione di mettersi sempre più alla prova e la presenza delle opzioni permette di mantenere un costante controllo dell'errore.

