

ZORIZZA-SANDRA-LAB. AC3

NOME SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASSE DI RIFERIMENTO	BREVE DESCRIZIONE	GIUDIZIO
ITALIA	Http://www.ivana.it/sj/	Geografia	Da IV primaria	Attività che consentono di imparare le denominazioni, collocazioni, luoghi di interesse, clima delle regioni e principali città italiane.	Raccomandato. Grafica chiara e abbastanza essenziale, corredata di fotografie interessanti. Interessante la proposta di annerire completamente la carta geografica (con relativi confini) per invertire l'attività che solitamente si compie. Non sono presenti disegni (ad eccezione della suddetta carta).
ORTOGRAFIA MSP	Http://www.ivana.it/sj/	Italiano	I-II primaria	Parole e frasi da completare con due opzioni possibili. Lavoro su particolarità grammaticali (doppie, suoni simili..).	Scrittura grande e chiara. Consigliato per un lavoro intensivo sulle difficoltà ortografiche.
SISTEMA SOLARE	Http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Scienze	V primaria	Software che consente di visualizzare il sistema solare con i pianeti e principali corpi celesti, riprodotti in movimento.	Consigliato, soprattutto per la possibilità che offre di aggiungere o togliere elementi a seconda delle esigenze, per permettere la visione contemporanea

					degli oggetti astronomici (ad esempio, per le loro proporzioni) e il loro moto.
SIMMETRIE	Http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Matematica (Geometria)	Da III primaria	Altamente consigliato. Modalità istantanea per creare immagini simmetriche verticali e-o orizzontali. Si intuisce in maniera diretta e personale (il b. vede modificato il suo proprio disegno) il concetto di simmetria.	Grafica essenziale. Interessante la possibilità offerta al bambino di visionare, mentre disegna, il suo prodotto simmetrico direttamente. Aiuta molto la comprensione del concetto di simmetria.
SCUOLA SOTTOMARINA	Http://try.i.prase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/index.asp	Italiano	Dalla III primaria	Esercizi di grammatica effettuati attraverso la correzione di errori (ortografici o verbali) commessi da un personaggio immaginario.	Consigliato, se si vuole lavorare su errori ortografici e verbali. Interessante la ricerca di errori, processo inverso rispetto altri esercizi che richiedono al bambino di produrre frasi corrette. Aspetto motivazionale presente, aiutare un personaggio a prendere il diploma.
CAROTE E CONIGLI	Http://try.i.prase.tn.it/prodotti/software_didattico/gioc	Matematica	Dai 7 anni (I-II primaria)	Esercitazioni sulle divisioni matematica, con motivazione:	Utile per far visionare al bambino il concetto di divisione,

	hi/index.asp			aiutare mamma coniglia a suddividere tra i coniglietti le carote, affinché risultino equivalenti.	soprattutto per la possibilità di suddividere lui stesso tra i coniglietti carote in egual numero.
TRENI DI PAROLE	Http://try.i prase.tn.it/ prodotti/software_didattico/giochi/index.asp	Italiano	Dai 9 anni (III primaria)	Creazione di treni composti da vagoni che permettono di svolgere l'analisi logica di una determinata frase.	Suoni un po' troppo invadenti ma la grafica è molto chiara. La soluzione(Esatta o meno) si ha al termine dell'esercizio, quando è offerta la possibilità di rivisionare per intero la frase appena creata. Interessante l'idea di creare un treno con i vagoni, dà a mio avviso l'idea del legame tra le diverse parti della frase.
AGENZIA VIAGGI ITALIA	Http://try.i prase.tn.it/ prodotti/software_didattico/giochi/index.asp	Geografia	Da IV primaria	Quiz a risposta multipla relativo alla conoscenza delle regioni italiane (nomi di città, luoghi di interesse, fiumi, laghi...).	Possibilità di scegliere il livello di difficoltà. Consigliato se si vuole lavorare su aspetti inerenti la geografia italiana (capoluoghi di città, fiumi...). Presenza di fotografie a seconda della regione in questione
DUE LETTERE IN INGLESE	Http://www.softwaredidattico.o	Inglese	Da III Primaria	Comporre parole di senso compiuto in	Le immagini sono piuttosto grandi e

	rg/index.htm			inglese aggiungendo le prime due lettere, da scegliere nell'elenco posto accanto alle figure.	costituite sia da disegni che fotografie. Utile sia per imparare-rinforzare la conoscenza di alcune parole inglesi (il disegno infatti esplicita il significato) che l'esatta scrittura della parola.
PIRAMIDI MISTERIOSE	Http://try.i prase.tn.it/ prodotti/software_didattico/giochi/index.asp	Matematica	II Primaria	Esercizio sulle moltiplicazioni . Costruire la piramide inserendo il giusto risultato dei blocchi che precedono l'operazione.	Consigliato se si vuole rinforzare nei bambini l'operazione di moltiplicazione in maniera creativa e diversa dal solito. Di calcolo in calcolo si arriva all'apice della piramide e, chiedendo responso al faraone, si scoprirà la risposta esatta. In tal caso si otterrà il tesoro ->motivazione