

Nome Software	Indirizzo Web	Materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
<b>Italia</b>	<a href="http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=3:geografia&amp;Itemid=143">http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=3:geografia&amp;Itemid=143</a>	Geografia	Primaria	Strumento di lavoro per: imparare i nomi delle regioni; ricostruire l'Italia; abbinare regioni e capoluoghi; imparare i nomi di città.	Veramente ben fatto e funzionale.
<b>Il cantiere dei testi</b>	<a href="http://vbscuola.it/pagine/glandi.html">http://vbscuola.it/pagine/glandi.html</a>	Italiano	III - IV	Supporto per aiutare gli alunni a costruire progetti di testo.	Può essere utile per individuare le fasi di stesura: chi? Come? Quando? Perché?
<b>La Rana Germana</b>	<a href="http://maestrasabry.it/software-didattici.html">http://maestrasabry.it/software-didattici.html</a>		Scuola dell'infanzia	Supporto per imparare i giorni della settimana (in italiano e/o in inglese).	Bella l'idea di utilizzare la rana come sfondo integratore per "raccontare" i giorni della settimana, ma poco funzionale da un punto di vista grafico: non ci sono "freccette" per passare da una pagina all'altra.
<b>Il sistema solare</b>	<a href="http://maestrasabry.it/software-didattici.html">http://maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Scienze	Classe V	Mostra il sistema solare e il moto dei corpi.	Credo che per questo tipo di supporto sia difficile per il bambino utilizzarlo autonomamente: non vi è una parte teorica e il moto dei satelliti è veramente troppo rapido: non credo che un bambino riesca a leggere così velocemente il nome dei satelliti in movimento.
<b>Witchie</b>	<a href="http://maestrasabry.it/software-didattici.html">http://maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Inglese	Dalla classe I	Gioco per memorizzare semplici parole in inglese	Una modalità divertente per memorizzare qualche parolina. Piacevole anche dal punto di vista grafico.
<b>Talpabeta</b>	<a href="http://maestrasabry.it/software-didattici.html">http://maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Italiano	Classe I	Lettura di semplici parole, che costituiscono un labirinto entro cui si muove la "talpa".	Molto carino, anche se non so quanto effettivamente il bambino presta attenzione alle parole che vengono presentate o è maggiormente attento a "muovere la talpa con le frecce direzionali per tenere il territorio libero dagli intrusi".
<b>Mattone-mattone</b>	<a href="http://maestrasabry.it/software-didattici.html">http://maestrasabry.it/software-didattici.html</a>		Dalla II	Un programma di gioco individuale che incoraggia il Problem Solving	Non compatibile per tutti i sistemi operativi

<b>QuizFaber</b>	<a href="http://maestrasabry.it/software-didattici.html">http://maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Per gli insegnanti		Supporto per realizzare quiz con diverse tipologie di domande.	Molto facile e rapido: semplifica di molto il lavoro.
<b>Nelle tabelline ti aiuta Robin Hood</b>	<a href="http://matematicamente.it/giochi-gare/103-gioca-con-la-matematica/4612-nelle-tabelline-ti-aiuta-robin-hood">http://matematicamente.it/giochi-gare/103-gioca-con-la-matematica/4612-nelle-tabelline-ti-aiuta-robin-hood</a>	Matematica		Supporto per memorizzare le tabelline	Una modalità simpatica per imparare/ripassare le tabelline
<b>Lupo e Lepre</b>	<a href="http://matematicamente.it/giochi-gare/103-gioca-con-la-matematica/3058-lupo-e-lepre-calcolo-mentale-rapido-7-anni">http://matematicamente.it/giochi-gare/103-gioca-con-la-matematica/3058-lupo-e-lepre-calcolo-mentale-rapido-7-anni</a>	Matematica	Dalla III	Dobbiamo aiutare la lepre a scappare dal lupo, risolvendo delle operazioni aritmetiche. È possibile impostarlo su tre livelli: lento; normale; veloce.	Sviluppa il calcolo mentale rapido in modo divertente.