

## Alessandra Panzeri – Laboratorio AC3

Nome software	Indirizzo web	Materia	Classe	Breve descrizione	Giudizio
Il trenino della frase	<a href="http://vbscuola.it">http://vbscuola.it</a>	Italiano	Classi II, III-Sc. Primaria	Il bambino costruisce gradualmente un trenino rispondendo a delle domande; le risposte andranno a costituire delle frasi minimi che si articoleranno sempre più..	Consigliato, divertente e avvincente. Grafica e colori stimolanti.
Quale Esatta	<a href="http://www.ivana.it/j/">http://www.ivana.it/j/</a>	Italiano	Classe II – Sc. Primaria	Il bambino dovrebbe scegliere tra quattro alternative la parola esatta che corrisponde alla figura che compare.	Non consigliato; è un esercizio poco motivante e che non suscita interesse.
Fishing Addition Game	<a href="http://www.softschools.com/grades/kindergarten/">http://www.softschools.com/grades/kindergarten/</a>	Matematica	Sc. Primaria –Classe I, II	Un pescatore sulla riva di un fiume ha come obiettivo quello di pescare i pesci che riportano sulla “pancia” il risultato corretto dell’addizione precedentemente proposta.	Veloce, simpatico, invoglia a proseguire. consigliato
Coloring Pages (Bear coloring page.)	<a href="http://www.softschools.com/grades/kindergarten/">http://www.softschools.com/grades/kindergarten/</a>	“Arte”+ Italiano (Pregrafismo)	Sc. Dell’Infanzia	È proposta l’immagine di un orso, dai contorni ben definiti. La pagina dovrà essere stampata e proposta al b/o. Il passaggio	Semplice, tendente al banale. Non consigliato.

				successivo sarà quello di far unire i puntini che andranno a rimarcare la lettera B- iniziale di Bear.	
Viaggio	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/index.asp">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/index.asp</a>	Geografia	Classe II, III Sc. Primaria	Viene presentata una cartina muta dell'Europa. Sulla sx ci sono tutti gli stati che il bambino deve correttamente posizionare al posto giusto.	Il bambino ha modo di verificare le sue conoscenze, è concessa la possibilità di sbagliare e rimediare. Consigliato.
ParoleColori	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Italiano	Classi I, II Sc. Primaria	Il bambino ha la possibilità di scrivere un breve testo, supportandolo da un titolo, eventualmente correggerlo e cambiare il colore dei caratteri e quindi del testo.	Attività molto semplice, non motiva, né stimola il bambino. attività scontata. Non consigliata.
Parole parole	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Italiano	Dalla classe III- Sc. Primaria	Ricostruire il maggior numero di parole, in un quadro che mette a disposizione 25 lettere.	Gioco significativo, interessante. Il bambino si mette alla prova. Consigliato.
La macchina delle parole	<a href="http://vbscuola.it">http://vbscuola.it</a>	Italiano	Classe II – Scuola Primaria	Viene presentata una sorta di “macchina” che mangia solo tutte quelle parole che	Inizialmente interessante, potrebbe risultare poi noioso e un po' ripetitivo. Nel

				non appartengono alla categoria di aggettivi e articoli.	complesso consigliato.
JClic Immagine Attività per bambini di 3 anni	<a href="http://softwaredidattico.org/index.htm">http://softwaredidattico.org/index.htm</a>	Arte e immagine	Scuola dell'Infanzia	Il bambino è invitato a scegliere l'immagine corretta oppure risolvere dei puzzle.	Semplice, chiaro, immediatamente comprensibile. Consigliato.
La scuola sottomarina	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/index.asp">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/index.asp</a>	Italiano	Sc. Primaria- dalla classe III, IV	Ob: trovare tutti gli errori presenti nella frase e riscriverla in modo corretto.	Richiede una conoscenza molto buona dei verbi. Potrebbe scoraggiare i bambini di 8/9 anni. Consigliato se il livello di conoscenza dei b/i è al di sotto degli standard richiesti.