

Elisa Meroni – Laboratorio n° 3

Nome Software	Indirizzo Web	Materia	Classe di riferimento	Breve Descrizione	Giudizio
Counting Game	http://www.softschools.com/grades/kindergarten/	Matematica	Scuola dell'Infanzia	Dopo aver scelto gli oggetti e il numero di esercizi che si vogliono fare, il bambino conta gli oggetti che appaiono sullo schermo e clicca la cifra corretta a scelta tra tre opzioni. Alla fine della prova compare una schermata con il risultato ottenuto.	Semplice e immediato per un bambino della Scuola dell'Infanzia. Consigliato.
Butterfly life cycle stages	http://www.softschools.com/grades/kindergarten/	Scienze	Classe 1°	Il bambino deve assegnare il giusto nome all'essere vivente in ogni fase del suo ciclo di vita.	Rigido e ripetitivo. Sconsigliato.
Quale Esatta	http://www.ivana.it/sj/	Lingua Italiana (Ortografia)	Classe 2°	Il bambino deve scegliere tra quattro alternative la parola corretta che corrisponde alla figura che compare.	È la trasposizione su pc di esercizi che potrebbero essere anche sul libro di testo. Scarsamente consigliato.
Libro Immagini	http://www.ivana.it/sj/	Lingua Italiana	Classe 1°	È un software che permette la realizzazione di un libri di sole immagini precedentemente selezionate. Con un supporto adeguato	Semplice ma efficace. Altamente consigliato.

				(soprattutto per la lettura delle indicazioni) può essere usato fin dalla Scuola Primaria per documentare i processi di apprendimento.	
Italia	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Geografia	A partire dalla classe 4°	Il bambino può scegliere l'esercizio da svolgere una volta aperto il programma, con la possibilità di cambiarlo. Sono cinque giochi che riguardano la collocazione delle città o delle regioni di Italia.	Permette al bambino di imparare e di verificare le proprie conoscenze accettando uno svariato numero di errori. Consigliato.
Parole parole	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Lingua italiana/Lingua inglese	Dalla classe 3°	Il bambino può scegliere se giocare in lingua italiana oppure in lingua inglese e deve comporre le parole mettendo in sequenza le lettere necessarie tra le 25 presenti nel quadro.	Non è immediata la comprensione della modalità di gioco, tuttavia superata questa empassa può risultare avvincente. Altamente consigliato.
Percorsi Rompicapo	http://vbscuola.it	Geometria	A partire dalla classe 2°	Gioco di strategia e orientamento spaziale nel quale il bambino deve collegare tutti i punti	È necessaria un po' di pazienza ma è fattibile. Altamente consigliato.

				tra loro.	
JClic Immagine Attività per bambini di 3 anni	http://www.softwaredidattico.org/immagine.htm	Arte e Immagine	Bambini di 3 anni	Il bambino deve scegliere l'immagine corretta oppure risolvere dei puzzle come indicato dalle voci guida. Si tratta di richieste basilari, riguardanti il corpo e la cura di esso in ogni aspetto.	Semplice, chiaro e immediato. Consigliato.
JClic Immagine I giochi dei colori 1 – Esploriamo i colori	http://www.softwaredidattico.org/immagine.htm	Arte e Immagine	Scuola dell'Infanzia	Vi sono delle vignette nelle quali il bambino è chiamato a riconoscere i colori, con richieste basilari.	Può essere indicato per bambini che ancora non conoscono i colori. Scarsamente consigliato.
JClic Stora Geografia Studi Sociali – Antica Roma	http://www.softwaredidattico.org/immagine.htm	Storia	Classe 5°	Si tratta di un insieme di giochi che vanno a testare la conoscenza degli antichi romani. Ad esempio: la ricostruzione della cartina dell'impero romano, collegamento di date ed eventi, testi da completare, parole da trovare, memory...	Semplice, completo, permette di riprovare svariate volte. Altamente consigliato.