

LA BRACA IVANA – LAB. N° AC3

Nome software	Indirizzo web	Materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
Il cantiere dei testi	Vbscuola.it	Italiano	Classe IV	Supporto per progettare e costruire un testo scritto: come in un cantiere edile si parte dalla progettazione, si analizzano le diverse parti del testo e infine si arriva alla realizzazione (stesura) del testo.	Non troppo raccomandato: la grafica è, a mio avviso, eccessiva e rischia di mettere in secondo piano i contenuti.
Scoiattoli e ghiande	www.try.iprase.tn.it	Matematica	Classi I e II	Bisogna aiutare mamma scoiattolo a dividere, in parti uguali, le ghiande ai suoi scoiattolini. Si può procedere gradualmente o tentare subito di dare la soluzione.	Raccomandato alle classi I e II per un approccio ludico al processo della divisione e ai suoi concetti base.
Il corpo umano	www.maestrasabry.it	Scienze	Classe V	Test che verifica la conoscenza delle diverse parti del corpo umano. Si deve scegliere la risposta giusta tra le due alternative proposte.	Consigliato: bella la grafica e utile il test per consolidare le conoscenze acquisite.
Il pifferaio magico	www.try.iprase.tn.it	Ed. musicale	Classe V	Attraverso il riconoscimento dello strumento suonato dal pifferaio magico, bisogna liberare la città dall'invasione dei topi.	Consigliato: utile dopo un percorso improntato alla conoscenza degli strumenti musicali e del diverso tipo di suono da essi prodotto.
Agenzia viaggi Italia	www.try.iprase.tn.it	Geografia	Classe V	Ambientato in una agenzia di viaggi, attraverso la corretta collocazione degli elementi geografici in una data regione italiana, si può vincere un viaggio virtuale nella regione stessa.	Poco raccomandato. E' più che altro un allenamento mnemonico. Poco costruttivo.
Annerisci	www.software didattico.org	Arte e immagine	Classe I	Si possono colorare disegni di diverso tipo, che fanno già parte del programma o che si possono aggiungere. E' possibile mescolare i colori o scurirli cliccando più volte sugli stessi.	Consigliato solo per la classe I. Utile dopo un percorso sui colori, per consolidare le conoscenze acquisite.
Abaco lineare	www.software didattico.org	Matematica	Classe I	Co l'ausilio virtuale dell'abaco lineare vengono proposti esercizi per formare le coppie del 10, per formare il 20 e per separare i blocchi da 10 unità.	Poco raccomandato. Esercizi monotoni e poco costruttivi.

Magic seven	www.maestrasabry.it	Inglese	Dalla classe III	Simile allo storico scarabeo: si devono formare parole avendo a disposizione sette lettere. Ad ogni lettera sono associati dei punti. Lo scopo è realizzare il punteggio più alto.	Consigliato: utile per verificare e consolidare la conoscenza del lessico. Adatto alle classi più alte.
Computer test	Vbscuola.it	Informatica	Classi I e II	Alcune illustrazioni presentano gli elementi del computer; a seguire viene proposto un test per verificare le conoscenze acquisite.	Non troppo raccomandato: utile per le classi I e II per i contenuti, ma il lessico è adatto a bambini più grandi.
Gioca con lo spazio e con il tempo	Vbscuola.it	Geografia e storia	Classe I	Collocando elementi nella posizione indicata si rinforzano le categorie spaziali (dentro, fuori..) e temporali (prima, dopo..)	Consigliato: proponendo ambienti a loro familiari i bambini, attraverso l'attività ludica, rinforzano la loro padronanza delle categorie spaziali e temporali.