

# ILARDI.GIORGIA.AC3

NOME SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASSE DI RIFERIMENTO	BREVE DESCRIZIONE	GIUDIZIO
Accendi le lampadine	<a href="http://www.softwaredidattico.org/matematica.htm">http://www.softwaredidattico.org/matematica.htm</a>	matematica (logica)	IV	Accendere le lampadine in mone mosse possibili. E' un gioco di logica in cui bisogna ragionare per prove ed errori.	La grafica è molto semplice, ma è chiara per il lavoro che si deve svolgere.
Reazione a catena	<a href="http://www.softwaredidattico.org/immagine.htm">http://www.softwaredidattico.org/immagine.htm</a>	matematica /immagine	IV	Unire 9 caselle solo se hanno stessa forma e stesso colore passando su di esse una sola volta.	Attività con forme geometriche e colori semplici che sono utili per il lavoro da svolgere perché si focalizza su altre capacità quali il riconoscimento delle figure stesse.
School	<a href="http://www.softwaredidattico.org/inglese.htm">http://www.softwaredidattico.org/inglese.htm</a>	inglese	III	Diversi esercizi riguardanti i vocaboli scolastici: ascolto, lettura, associazioni di parole.	Le figure sono disegnate e sono poco colorate; per quanto riguarda l'audio è presente una voce che ripete le parole per far sentire le diverse pronunce.
Giocasillabe	<a href="http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=42:avvio-alla-letto-scrittura&amp;Itemid=139">http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=42:avvio-alla-letto-scrittura&amp;Itemid=139</a>	italiano	I	Associare le sillabe alle immagini con l'uso del mouse. Parole da 2,3,4 sillabe a seconda della difficoltà che si può scegliere nella prima pagina.	Grafica buona e immediata.
Strumenti	<a href="http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=28:suoni&amp;Itemid=102">http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=28:suoni&amp;Itemid=102</a>	musica	III con 2 strumenti IV con 3 strumenti V	Ascoltare diversi strumenti e riconoscerli cliccando sull'immagine corrispondente.	La grafica è buona e is uoni sono ottimi, proprio perché lo scopo del software è l'ascolto.
Lettura rapida	<a href="http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=4:italiano&amp;Itemid=139">http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=4:italiano&amp;Itemid=139</a>	italiano	II	Si può scegliere se leggere solo il testo oppure se scriverlo.	La grafica è colorata e nel caso della scrittura c'è la correzione mentre nel caso della lettura manca quindi il bambino non può sapere se è corretto.
Calendario- Liv.1	<a href="http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=30:calendario">http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=30:calendario</a>	storia	II	Il software richiede di indicare la data richiesta e ci si può aiutare con il calendario collocato nella parte bassa della pagina.	Il software ti fa continuare solo se la risposta è corretta, altrimenti bisogna trovare l'errore, che non viene indicato, e correggerlo. Quest'ultimo aspetto non è semplice per i bambini troppo piccoli.
Italia politica	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia/gioco.asp?id=734">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia/gioco.asp?id=734</a>	geografia	V	Uso di carte geografiche in cui collocare nomi di regioni e capoluoghi.	Si può modificare la difficoltà e durante lo svolgimento si possono richiedere gli aiuti. La correzione è immediata.

Corpo umano	<a href="http://maestrasabry.it/files/Corpo-Umano.zip">http://maestrasabry.it/files/Corpo-Umano.zip</a>	scienze	V	Quiz a scelta multipla sui diversi apparati del corpo.	La grafica è poco colorata, ma risulta chiara, L'audio è presente solo dopo che è stata selezionata la risposta ed è differente in base alla sua correttezza o meno.
Mr. Green and friend	<a href="http://maestrasabry.it/files/Mr.Green---friends.zip">http://maestrasabry.it/files/Mr.Green---friends.zip</a>	scienze/inglese	II	Percorso per spostare i rifiuti e gettarli nei cassonetti corretti. L'errore è contenuto, se non impossibile, perché non ti fa buttare il rifiuto nel contenitore	La grafica del gioco non è delle migliori, è bidimensionale e poco colorata.