Nome software	Indirizzo web	materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
Il trenino della frase	http://vbscuola.it/pagine/glandi.htm#c antiere	Grammatica - analisi logica	Seconda Primaria	E' un gioco per avviare i bambini all'analisi logica, attraverso la costruzione di un trenino che contiene nella locomotiva il soggetto ed il predicato, e nei vagoni tutte le espansioni	Non lo consiglierei, in quanto il software riduce la frase minima al concetto di soggetto+predicato, mentre bisognerebbe ragionare sul modello valenziale, che è centrato sul verbo (zero valente, monovalente, bivalente ecc). Oltre a ciò, credo che sarebbe più attivo e stimolante "materializzare" il trenino attraverso un role-playing.
Costruisi una fiaba	http://vbscuola.it/pagine/glandi.htm#fiaba	Italiano, scrittura creativa	1°/2° Primaria	Quest'applicazione permette di creare una fiaba attraverso semplici passaggi, che seguono la struttura della fiaba: situazione inisiale, ingresso del protagonista, azione dell'antagonista, atto eroico, lieto fine.	Lo consiglierei perché è molto stimolante. La grafica è attraente e colorata, attira l'attenzione e gli spazi da completare sono ben organizzati. Inoltre, l'applicazione permette di cancellare, tornare sui propri passi e salvare, quindi permette una revisione di gruppo ed un lavoro tra compagni.
SparaUova	http://try.iprase.tn.it/prodotti/softwar e_didattico/giochi/matematica/gioco.a sp?id=693	Matematica - equivalenze pesi	3° Primaria	E' un'applicazione molto semplice, che permette di fare delle equivalenze di peso. Se si indovina il risultato la gallina lascia in dono un uovo, altrimenti una cacca.	Lo consiglierei soprattutto per rendere la matematica più divertente e per quei momenti di scuola meno strutturati, come strumento utile per esercitarsi in modo rigoroso ma divertente al contempo.
Class_verbi_A_ 06	http://try.iprase.tn.it/prodotti/softwar e_didattico/giochi/italiano/gioco.asp?id =732	Italiano,grammatica	4°/5° Primaria	L'applicazione permette di fare una gara a tempo, classificando varie forme verbali offerte random in tre ceste: presente, passato, futuro (indicativo).	Credo sia utile per rendere meno noiosa la memorizzazione dei tempi verbali, e la utilizzerei come punto di partenza per fare poi un'analisi grammaticale delle forme verbali proposte dall'applicazione, che chiede soltanto di classificarle.
II corpo umano	http://www.maestrasabry.it/softwaredidattici.html	Scienze	5° Primaria	Test per verificare le conoscenze sullo scheletro e su alcuni apparati, attraverso domande con correzione istantanea che dà o toglie punti.	Non lo trovo molto stimolante, perché è la classica verifica attraverso domande e risposte, in formato digitale. Potrebbe essere utile, ad esempio, da utilizzare con bambini con DSA o per un momento di verifica in grande gruppo alla L.I.M
Il sistema solare	http://www.maestrasabry.it/softwaredidattici.html	Scienze	5° Primaria	L'applicazione è una rappresentazione 3d, in movimento, del sistema solare, con pianeti, orbite, sole, distanze e altro.	Lo trovo uno strumento validissimo, assolutamente consigliato per una lezione di scienze interattiva, che dimostri concretamente, con un semplice click, di cosa si sta parlando, e guidi l'immaginazione dei bambini attraverso una discussione su quanto si sta vedendo.
Mattone marrone	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	"Matematica"- PROBLEM SOLVING	2° Primaria	Gioco individuale in cui il bambino deve trasportare un mattone marrone fino alla zona indicata, attraverso la soluzione di un incastro di altri blocchi di mattoni da spostare e rispostare per farsi strada	E' un gioco carino e utile per esercitare il problem solving, anche se non lo consiglierei come strumento didattico perché è individuale e perciò poco pratico e probabilmente causa di astio tra i bambini.
ParoleColori	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Italiano	1° Primaria	Il software permette di scrivere brevi frasi, firmarle, correggerle con vari colori e trasformarle, per poi stamparle se si vuole.	E' una versione semplificata di word, che permette di agire sul testo in modo rapido, e di ragionare sulle parole attraverso il colore. Potrebbe essere un valido strumento per abituare i bambini fin da piccoli alla revisione testuale e per lavorare con bambini con disturbi dell'apprendimento o con disabilità motoria.

Cantiere_testi	http://vbscuola.it/pagine/glandi.htm#c antiere	Italiano-scrittura	Tutto il ciclo di sc.Primaria	Il software si basa sulla metafora del cantiere e del progetto edile per costruire testi di vario genere, attraverso un susseguirsi di fasi che portano al testo completo di destinatario, titolo e autore.	Lo strumento didattico è molto utile e lo consiglierei, sia perché è chiaro ed è un valido aiuto per capire come strutturare un testo, sia perché è graficamente molto ben fatto e a portata di bambino.
Tabelline	http://vbscuola.it/pagine/glandi.htm#t abelline	Matematica	2° Primaria	Un polpo deve catturare i pesciolini non appartenenti alla tabellina che esce in alto alla schermata. Guadagna un punto per ogni pesce catturato correttamente e ne perde uno per ogni pesce sbagliato	Non lo consiglierei. E' troppo lento e statico e rende le tabelline molto noiose, perché tutto ciò che deve fare il bambino è cliccare sopra al polpo, ma non chiede né strategia né metacognizione.