

OBIOZOR MARY JANE - Lab. AC2

<u>NOME SOFTWARE</u>	<u>INDIRIZZO WEB</u>	<u>MATERIA</u>	<u>CLASSE DI RIFERIMENTO</u>	<u>DESCRIZIONE</u>	<u>GIUDIZIO</u>
IL CANTIERE DEI TESTI	www.vbscuola.it	Italiano	Classi IV e V (scuola primaria)	Il programma gli alunni, attraverso un approccio ludico e accattivante, nel riconoscimento degli elementi fondamentali del testo e nella stesura un brano.	Consigliato (anche per bambini più piccoli: classi II e III).
GIOCA CON LO SPAZIO E CON IL TEMPO	www.vbscuola.it	Storia e geografia	Classi I e II (scuola primaria)	Questo gioco didattico consente ai bambini di sviluppare una maggiore padronanza delle categorie spaziali (dentro - fuori ; sopra - sotto ; avanti - dietro ; destra - sinistra) e temporali (prima - dopo ; i giorni della settimana ; i mesi dell'anno ; le stagioni).	Consigliato.
AGENZIA VIAGGI EUROPA	try.iprase.tn.it	Geografia	Classi IV e V (scuola primaria)	Il software, attraverso l'ambientazione dell'agenzia di viaggi, propone agli alunni di riconoscere alcuni elementi urbani e naturali (città, monti, pianure, fiumi, laghi, mari, isole,...) appartenenti a tutti gli stati europei.	Consigliato (per il ripasso di argomenti già trattati).
IL CACCIATORE DI PERLE	try.iprase.tn.it	Italiano	Classi IV e V (scuola primaria)	Questo gioco didattico, ambientato su un fondale marino, consente di lavorare sui sinonimi e sui contrari, permettendo ai bambini di verificare i termini conosciuti e di ampliare il proprio vocabolario.	Consigliato (da affiancare ad un lavoro di approfondimento in classe per individuare altri sinonimi e contrari della stessa parola).

JOS SULLA LUNA	www.vbscuola.it	Italiano	Classi IV e V (scuola primaria)	In un ambiente spaziale, cadono asteroidi contenenti varie parole: bisogna evitare gli asteroidi che portano le parole non richieste (es.: aggettivi) e catturare invece gli asteroidi con parole esatte (in questo caso nomi).	
CACCIA AI NUMERI	www.vbscuola.it	Matematica	Classi IV e V (scuola primaria)	Questo programma consente di lavorare sulla distinzione fra numeri pari e numeri dispari.	Consigliato.
IL CORPO UMANO	http://www.maestrasabry.it	Scienze	Classe V (scuola primaria)	Il software permette ai bambini di verificare i contenuti appresi rispetto al corpo umano e ai suoi apparati.	Consigliato (per il ripasso o per la verifica dei contenuti).
IL SISTEMA SOLARE	http://www.maestrasabry.it	Scienze	Classe V (scuola primaria)	Si tratta di un programma che permette di esplorare il sistema solare, è possibile anche selezionare solo alcune informazioni (es.: grandezza dei corpi celesti, movimento di rivoluzione).	Consigliato (la grafica però potrebbe essere, a mio parere, più accattivante).
LE TABELLINE DEL POLPO	www.vbscuola.it	Matematica	Classi III, IV, V (scuola primaria)	Questo gioco consente ai bambini di mettersi alla prova rispetto alla memorizzazione delle tabelline: muovendo con il mouse il personaggio del polpo si deve cercare di catturare i pesciolini che appartengono alla tabellina indicata.	Consigliato.
INDOVINA LA FRASE	www.vbscuola.it	Italiano	Classi II e III (scuola primaria)	Si tratta di un gioco didattico che consente ai bambini di imparare a riconoscere gli elementi che rendono una frase coerente e coesa.	Consigliato (rispetto agli altri ha anche il pregio di favorire il lavoro a coppia).

