

| | SOFTWARE | INDIRIZZO WEB | MATERIA | CLASSE DI RIFERIMENTO | BREVE DESCRIZIONE | GIUDIZIO |
|---|--|---|----------------|--|---|--|
| 1 | Divisioni in giardino | http://vbscuola.it/matematica/matematica2009.htm#giardino | matematica | 3° primaria | Prima avvicinamento alle divisioni in modo ludico e divertente che parte dal concetto di ripartizione. | Buono |
| 2 | Le 4 operazioni | http://vbscuola.it/matematica/matematica2006.htm#operazioni | matematica | tutto il ciclo della primaria | software per eseguire in modo interattivo le 4 operazioni, potenzialmente utilizzabile soltanto con classi alte per esercitarsi nel calcolo | insufficiente, poco immediato di difficile utilizzo, bisogna analizzarlo a fondo prima di poterlo utilizzare |
| 3 | i giochi di esplet e jos: Costruisci una fiaba | http://vbscuola.it/download/glandi/fiaba.swf | italiano | ultima classe infanzia, prima, seconda, terza primaria | software online che permette di creare fiabe grazie ad un percorso guidato che aiuta il bambino nella costruzione. Possibilità di uso in diverse classi, Perché invece di scrivere si può creare soltanto il disegno da commentare oralmente. | Buono |
| 4 | i giochi di esplet e jos: Caccia al verbo | http://vbscuola.it/download/glandi/caccia_verbi.swf | italiano | classe terza, quarta e quinta primaria | gioco interattivo per il riconoscimento e il ripasso dei verbi | Buono, ma non specifica il condizionale e il congiuntivo al presente o al passato |

| | | | | | | |
|---|--|---|-----------------|--|--|--|
| 5 | Number Train (Ordering Numbers Game) & Alphabet Train Game | http://www.softschools.com/language_arts/phonics/learning_alphabet/alphabet_train/ & http://www.softschools.com/counting/games/number_train/ | inglese | ultima classe infanzia, prima primaria | gioco per imparare e ordinare l'alfabeto e i numeri dal 1 al 20, in inglese. importante per la presenza della pronuncia corretta fatta da madrelingua. | Ottimo |
| 6 | Agenzia viaggi Europa | http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia/gioco.asp?id=891 | geografia | classe quinta primaria | Si tratta di un gioco ambientato in una agenzia di viaggi. viene proposto uno stato europeo scelto a caso. a cui bisogna abbinare correttamente città, monti, pianure, fiumi, laghi, mari e isole di tutta europa. | Ottimo, per verificare le conoscenze dei vari paesi europei, magari a seguito di alcune ricerche specifiche. |
| 7 | Treni di parole | http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano/prova/trenidiparole.html | italiano | classe quarta e quinta | Gioco per far partire i treni in abbinamento alla corretta assegnazione della forma, della coniugazione, del tempo, del modo e della persona alla voce del verbo presentata. | ottimo, per verificare le conoscenze. |
| 8 | mattone marrone | http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html | problem solving | tutto il ciclo della primaria | Gioco che consiste nello spostare i mattoni fino a portare il mattone marrone alla posizione richiesta, è un gioco che richiede strategia e ragionamento. | ottimo, carente sulla grafica. |

| | | | | | | |
|----|-------------|---|--------------------|---|--|---|
| 9 | Settebello | http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html | ambito linguistico | tutto il ciclo della primaria, per la lingua inglese nelle ultime classi. | Anagrammi in lingua italiana e lingua inglese, a disposizione vengono date sette lettere con cui si deve formare una parola. | insufficiente, superato da giochi più accattivanti e interattivi. Da però uno spunto di gioco ampliabile. |
| 10 | Corpo umano | http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html | scienze | classe quarta e quinta | gioco a domanda multipla sul corpo umano. | Insufficiente, limitato nell'organizzazione, poco divertente è un semplice quiz. |