

Palmitessa Arianna – lab. n. 1

Nome software	Indirizzo web	Materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
Puzzle	<a href="http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=66:puzzle">http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=66:puzzle</a>	Logica	Primaria	Gioco del puzzle	Divertente gioco del puzzle con possibilità di includere immagini personalizzate e di scegliere il numero di tessere e la modalità di gioco.
Memory	<a href="http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=8:argomenti-vari&amp;Itemid=144">http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=8:argomenti-vari&amp;Itemid=144</a>	Logica	Primaria	Classico gioco del memory.	Ottima versione, divertente e intuitivo.
Garage Rompicapo	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2014.htm#garagerompicapo">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2014.htm#garagerompicapo</a>	Logica	Primaria (da sei anni in poi)	Gioco di logica e di orientamento spaziale. Il giocatore deve spostare, trascinandoli con il mouse, le auto, i bus o gli autocarri che impediscono l'uscita...	Gioco divertente.
Inacantesimo	<a href="http://vbscuola.it/matematica/matematica2013.htm#Incantesimo">http://vbscuola.it/matematica/matematica2013.htm#Incantesimo</a>	Logica	Primaria	Gioco di logica con le relazioni <i>maggiore di</i> e <i>minore di</i> , con i numeri da 1 a 100.	Non un granché... la tabella dei numeri fino a 100 è dispersiva, non ci sono spiegazioni e le caselle cangianti colore sono inutili e distraenti.
Patente mouse	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Informatica	Infanzia, primaria	Giochi per imparare ad utilizzare il mouse.	Semplice gioco ma efficace per bambini piccoli o per bambini con difficoltà nel controllo della motricità fine. Grafica semplice e intuitiva.
Il sistema solare	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Geografia astronomica	Primaria	Permette di conoscere il sistema solare, le grandezze dei corpi celesti, il movimento di rivoluzione e molto altro.	Grafica poco accattivante e confusionale, limitate le azioni.
La rana Germana	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Italiano	Infanzia, primaria	Imparare i giorni della settimana in italiano e inglese con l'aiuto di una rana colorata.	Limitato come software, scomodo per scorrere le pagine (cliccare sulle piccole rane in continuo movimento).

Aguzzate la vista	<a href="http://www.softwaredidattico.org/immagine.htm">http://www.softwaredidattico.org/immagine.htm</a>	Immagine	Infanzia, primaria	Gioco delle differenze, incongruenze e crucipuzzle.	Semplice gioco ma interessante per la possibilità di personalizzare le attività.
Anagrammi Visuali Inglese	<a href="http://www.softwaredidattico.org/inglese.htm">http://www.softwaredidattico.org/inglese.htm</a>	Inglese	Primaria	Ricostruzione di parole inglesi sulla base delle immagini visualizzate e con le lettere mostrate..	Gioco scadente. La grafica è poco accattivante e poco intuitiva.
Cabri	<a href="http://www.cabri.com/download-cabri-2-plus.html">http://www.cabri.com/download-cabri-2-plus.html</a>	Geometria	Primaria, secondaria di primo grado	Permette di costruire figure geometriche.	Sufficiente. Grafica poco intuitiva.