

AGENDA SESIÓN Nº 7

Objetivos:

(T) Diseñar ambientes virtuales de aprendizaje que permitan la formación en línea o la constitución de comunidades o redes de aprendizaje.

Competencias:

- (E) Comprender las oportunidades, implicaciones y riesgos de la utilización de TIC para la práctica docente y el desarrollo humano.
- (P) Identificar, diseñar y elaborar contenidos, recursos y proyectos que hacen un uso educativo de TIC para implementar en la institución y aportar en el proceso de la calidad educativa.

Tiempo	Actividad
30 minutos	INICIANDO: Bitácora El Maestro formador orienta a los Maestros participantes para que ingresen al wiki "Bitácora" (o blog del grupo creado por el Maestro formador para el grupo) de la comunidad virtual Maestro 2.0 del portal educativo para hacer lectura de la bitácora de la sesión anterior del momento: Evaluación. Actividad Crucigrama: El Maestro participante probará sus conocimientos con este juego interactivo acerca del vocabulario de comunidades virtuales google docs de la sesión anterior. Disponible en el enlace Crucigrama Presentación de la Agenda didáctica
	El Maestro formador presenta la Agenda de la presente sesión.
100 minutos	EN PLATAFORMA 2.0 Momento 1 El Maestro Formador orienta a los Maestros Participantes para continuar con el desarrollo de la Comunidad de Aprendizaje Edición y diseño de las Agendas didácticas.
	Momento 2. El Maestro Formador acompaña el conocimiento de la herramienta para presentaciones dinámicas www.prezi.com que aportan a la comunidad de aprendizaje. Puede acceder al tutorial, haciendo clic en el enlace Tutorial de Prezi .
15 minutos	Receso
40 minutos	Didáctica 2.0 Los Maestros participantes diligencian el formato de evaluación de posibilidades didácticas de la herramienta Prezi. Este archivo debe guardarse en la memoria USB de los Maestros Participantes en la carpeta Posibilidades didácticas con el nombre pdidacticas_prezi.doc

25	BITÁCORA DE EVALUACIÓN.
minutos	A partir de las siguientes preguntas el Maestro formador construye un
	documento que recoge el sentimiento- las inquietudes y las sugerencias de los
	Maestros participantes e indica a un voluntario una reflexión de la sesión como
	entrada en el blog del grupo.
	La bitácora será publicada en el blog del grupo.
	Las preguntas atienden a la generalidad del proceso.
	¿Cómo me sentí en la sesión de hoy?
	¿Cuáles son mis preocupaciones?
	¿Qué le sugiero al programa?
	¿Qué aprendí?
	¿Qué le sugiero al Maestro formador?
	Descargue el formato de la <u>Bitácora</u>
30	MI POST.
minutos	Reportaje a partir de lo aprendido en la actual sesión.
	El Maestro formador orienta a los Maestros participantes en la actualización de
	su POST y los motiva para que editen y publiquen imágenes, fotografías, links
	y enlacen videos.

RECURSOS

- <u>Juego interactivo: Crucigrama</u>
- Tutorial de Prezi.
- Comunidad Virtual de Maestro 2.0
- CD interactivo Maestro 2.0 (Para Maestro Participante).
- Dispositivo de almacenamiento (USB).

EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.

Producto:

- Documento publicado en la bitácora del grupo.
- Documento de Posibilidades didácticas pdidacticas_prezi.doc.
- Completar la Comunidad de Aprendizaje.

Conocimiento:

 Ingreso de entradas en la bitácora personal MiPost. http://MariaFernandez.blogspot.com

Desempeño:

Avances generales sobre la Comunidad de aprendizaje.

COMPROMISOS PARA LA PRÓXIMA SESIÓN.

Búsqueda de contenidos para la Comunidad de Aprendizaje.