Para proyectar el movimiento del mouse sobre el monitor, el mouse debe realizar dos funciones:

€¢ en primer lugar debe generar, por cada fracción de milímetro que se mueve, uno o más pulsos eléctricos (CONVERSION ANALOGICA-DIGITAL).

€¢ En segundo lugar contar dichos pulsos y enviar hacia la interfaz “port serie”, a la cual esta conectado el valor de la cuenta, junto con la información acerca de sí se pulsa alguna de sus tres teclas ubicada en su parte superior.

[](http://www.google.com.mx/imgres?imgurl=http://4.bp.blogspot.com/_gqI4vs3lcu8/TI238TWjlEI/AAAAAAAAAN0/vA3uUvwsIvQ/s1600/raton-o-mouse.jpg&imgrefurl=http://tecnologiablancoynegro.blogspot.com/2010/09/mouse.html&usg=__KL7ZwSSH-5JN5ND6Jsjq37HgxF4=&h=400&w=450&sz=55&hl=es-419&start=2&zoom=1&tbnid=UZRIY2w-1XChuM:&tbnh=113&tbnw=127&ei=rHUiUYi2A6mo2wWDo4HYAg&prev=/search%3Fq%3Dque%2Bes%2Bel%2Bmouse%26um%3D1%26hl%3Des-419%26sa%3DN%26gbv%3D2%26tbm%3Disch&um=1&itbs=1&sa=X&ved=0CCwQrQMwAQ)