REALIDAD VIRTUAL

* Realidad Virtual disciplina que permite la **visualización,**
* **manipulación e interacción con ordenadores y datos**
* extremadamente complejos.
* Realidad Virtual es un paso más allá de lo que sería la
* simulación por computadores, tratándose más bien de una
* simulación **interactiva, dinámica y en tiempo real.**
* Realidad Virtual es una simulación **tridimensional interactiva**
* por computador en la que el usuario se siente introducido en una
* **ambiente artificial, y que lo percibe como real basado en**
* **estímulos de los órganos sensoriales.**
* Realidad Virtual es el medio que proporciona una visualización
* participativa en tres dimensiones y la simulación de **mundos**
* **virtuales. En los sistemas más avanzados, los participanes**
* puenden incluso experimentar distintas sensaciones provocando la
* percepción de **immersión dentro de dicho mundo virtual.**
* **Aplicaciones**
* • Medicina
* • Educación
* • Marketing y Comercio Electrónico
* • Defensa
* • Arquitectura
* • Ocio y Entretenimiento